

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Waka-sugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 著作権



W・オドンネル氏

## W・オドンネル氏死去

60—70年代、スロットマシンで成功

元バリー社社長のウィリアム・オドンネル氏が七月十一日、がんのためカリフォルニア州パームデザートの自宅で死去した。八十五歳。シカゴ出身。告別式は十五日もう

元バリー社社長のウィリアム・オドンネル氏が七月十一日、がんのためカリフォルニア州パームデザートの自宅で死去した。八十五歳。シカゴ出身。告別式は十五日もう

## 風営法違反(無承認変更、景品提供)で 群馬の2業者摘発

アダルトビデオを景品にした事件で、前橋署

ゲーム場で中学生らに景品としてアダルトビデオを提供していたことから、群馬県前橋署は七月十九日までに、前橋市と富士見村にあるゲーム場二店を風営法違反の疑いで摘発、アダルトビデオ九十四本、プレイズゲーム機二台など計二百五十点を押収するとともに、これらの経営者二人から任意で事情を聴取した。近く前橋地検に書類送検する予定。この事件は七月二十日付け「上毛新聞」などで報じられた。

摘発を受けたのは、富士見村でゲーム場を経営する大胡町の男性(五十)と前橋市の遊技場チェーン経営の男性(五十)。十九日の記者発表では業者についてこれ以上詳しくは明らかにされていない。なお同署は客などからも事情を聴いている。

調べるによると、富士見村のゲーム場では、三月から五月にかけて無承認でゲーム機「ハッピーベル」を新設していた。また「ベル」を設け、アダルトビデオや婦人用下着を景品として提供。三月下旬に客としてきた中学生数人からこのゲームの賞品としてアダルトビデオ(二本)を差し上げた。この事件は七月二十日付け「上毛新聞」などで報じられた。

前橋署はこれらの容疑事実から、風営法第九條第一項、構造・設備の承認変更手続き違反と、第二十三條第二項(景品提供の禁止、違反が問題となる)の違反が問題とされた。このうち八号営業の景品(賞品)提供の禁止違反で摘発したのは、今回が初めてと見られている。

以上のうち、構造・設備の無承認変更は、承認を受けずに営業所の構造・設備を変更するもの。大規模な模様替え、営業面積の変更などは、事前承認を申請し、承認を受けておかなければならない。それが小規模の模様替えなどの「軽微な変更」にとどまる場合は、届出書を提出しなければならぬ。また「軽微な変更」にも至らない場合(例えばゲームソフトの入替えだけのようないふ)は、届け出は必要ない。

この事件では、無承認で営業面積を変更、ゲーム機を増設したとして、構造・設備の無承認変更が問題になった。しかし承認事項、届出事項、その区別が必ずしも明らかになっておらず、明らかに示されておらず、前橋署の風営法担当の警察官の多くは、事前に警察署の風営法担当の警察官に相談し、その指示に従うしかない、という風情のようである。

風営法違反のうち、八号営業「の景品(賞品)提供」については、景品の額に關係なく違法行為となるが、「五百円以下」というのは警察庁が容認していることから放任し、押収されたプレイズゲーム機「ハッピーベル」は、景品の実物を取れたとなつて(上に写真)。入江昭造会長は、「AOU傘下の業者ではなかったが、非常に困ったことだ。景品提供は法で禁止されているが、取り締まる警察が五百円以下なら放任することになっていない。会員傘下でない業者には勝手気ままに営業する者もいるので、やはり地方協会への加入促進が重要になる。AOUとして自主規制の徹底を図りたい」と語っている。

## 群馬県協、AOUともに 自主規制と加入促進強化

摘発された業者二名は、地元の前橋市にあり、地元のゲーム機オペレーター団体、群馬県アミューズメント施設営業者協会(長井日本機会長、三十三社)に属している。この二点を県警に報告したところ、無承認摘発を受けた二社は協会の会員ではないが、県内の同業者であり、他人事で済まされない。群馬県協は新聞報道の翌日(二十一日)に理事会を開き、文書をファックスで流した。これは上毛新聞などの記事とともに、事件再発防止を呼びかけるものとなつて(上に写真)。

## 販売を外部委託

業績悪化で、規模を縮小

任天堂(本社京都、山内博社長)は七月二十日、英国子会社の任天堂・エンタテインメント社(THE)の業務のうち、製品販売業務を、英国の子会社のトータル・ホーム・エンタテインメント社(THE)に委託することにした。これは任天堂の業績悪化で、規模を縮小することによる。任天堂は近く事務所をロンドンに移す。

任天堂は九月三十一日設立、これまでパンダの現法人に委託していた販売業務を引き継いだ。だが、この二年業績が悪化しており、強力な販売網を持つ現地企業に改めて委託することになった。八月四日からTHEは英国とアイルランドにおける任天堂製品の独占的販売権を持ち、九月中旬に流通および顧客サービスまで正式に引き継ぐ。同社はスパー・NINE、ゲームボーイのハードウェアと付属品だけでなく、近く発売される予定の64ビット機「ニンテンドー64」も扱うことになる。



AOUが会員(地方協会)に7月20日付で送ったファックス文書











画面は開発中のものです



設立總會以来の盛況ぶり

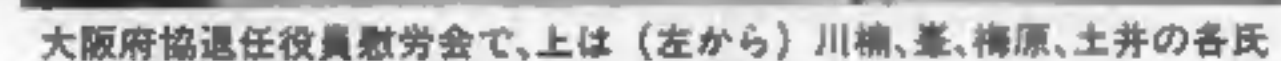
梅原前会長と峯前監事は、五月総会終了後の懇親会の中で感謝状などが贈られたが、土井前副会長も退任していることから、改めて正式に三氏の退任慰労会とするとともに、川楠会長の就任披露も兼ねて行なわれた。近畿地区協議会の松下実人会長は挨拶の中で、「これだけ多く集まったのはOAO設立総会以来のことだ。OAO発足前、梅原氏を会長に担ぎ出したのは峯氏を中心とした私どもだったか、それで結果は良かったかと思っている。また峯氏は、会員

努力され

行政諸団体



梅原 靖三氏・土井富美雄氏・峯 久氏  
OAO役員 退任慰労



三人の功績は非常に大

京都府協会の吉田典会長

大阪府協退任役員慰労会で、上は（左から）川楠、峯、梅原、土井の各氏

県警担当官、健全営業の証

佐賀県アマチューズメン  
ト施設営業者協会（事務  
長、三善基郡、三橋国和  
長、正義員十三社）は六  
月二十一日、三善基郡の  
「スカイワールド」で平  
成七年度定時総会を開き  
役員改選により三橋会  
を再選したほか、予決算  
案などを承認した。

同総会には正会員八  
のほか、準会員一社が  
席。三橋会長が挨拶し  
て、同会長が議長とな  
り、議案審議に入った。

六年度事業報告案、  
算案、七年度事業計画  
予決算はいずれも原案  
通り承認された。

うち事業報告の中で

阪神大震災の義援金として、同協会から五万円を日本赤十字社へ、会員店舗での募金による一万七千六百九十九円をAODに、会長「三橋国和氏（株）スカイパーク」。副会長「里富徳昭氏（セガ社）中島浩善氏（㈱中島商事）理事「中島徳和氏（㈱

会長に村山嘉男氏（神奈川）

AOUの関東地区協議  
会は六月二十七日、群馬  
伊香保温泉のホテル天坊  
で、地区協議会の区域変  
更後初の会合を開き、メ  
ーカーへの要望やオペレ  
ーターとしての問題点に  
ついて意見交換をした。  
同協議会は北関東と、  
東京を除く関東・東海地  
区が一つのブロックにな  
ったもので、初会合はこ  
の発会式も兼ねて行なわ  
れた。

勢は次のとおり。  
会長＝村山嘉男氏（神  
奈川県理事長）。副会  
長＝中嶋豊彦氏（千葉  
県理事長）。日達健氏（山  
梨県協会長）。  
書記＝古山辰昭氏（群  
馬県協会長代行）、曾我  
栄威氏（静岡県協会長）。  
会計＝三田進氏（神奈川  
県協副理事長）。監査＝  
大野圭一氏（茨城県協理

れた。同「ロック内」の会員である十県協から各会長（代理含む）十名の計十八名が出席し、AOU全国大会の地方版「関東地区大会」とも言える会合となった。

同地区協議会の新役員は事前に各県協の互選で選任した正副会長が紹介された後、書記や会計など、村山会長は、「オペレーターが抱える諸問題と検討する場」とした。とくにメーカへの要望意見をまとめるような方向で進めていきたい」と挨拶した。

続いてAOUの桜井伸雄専務が、「風管法十年の歩み」と題して講演。その中で同氏は、「八号営業は景品提供がききな

ダイエーが新会社資本負担

業種である唯一の店でも入場できる唯一の店」などとして、意見交換では、各県協から提案された五つのテーマのうち、三つを採り上げて行なわれた。その主な内容は次のとおり。

「メーカ・V.S オペレーター」について（機械出荷、出店問題）①製品側の抱き合わせ販売、取引口数がないと購入できないことへの対応、体感ゲーム機などの改造キット販売の要望 ②広域OPPの節度ある出店への希望と③OP側のルール作りの可

性、出店情報の事前提供など

「景品について」①景品限度額の現状維持（出席者の大多数が挙手で同意した）、カプセルの中景品交換券を入れるのは開業、景品メーカへの開発努力の要望など。

「消費税アップの対策」①中古機のリサイクルと中古機市場拡大の必要性 ゲーム料金とは別に消費税分を入れるコインボックス設置の可能性など。②同協議会では今後も意見交換を重ね、メーカ側への要望は要望書としてまとめて提出する方向と進める、としている。

会社更生法に基づく再建をめざしている㈱小山ゆうえんち(栃木県小山市喜沢)と親会社の思川観光(同)の更生計画が、宇都宮地裁栃木支部が管財人から出されている。負債総額の約四分の一にあたる約八十億円

カジノXX

「カジノパー」は、「以前は「カジノ気分を楽しむパー」  
「広辞苑」によると「レ  
ーレット・カード・タイ  
スなどを備えた公認の賭  
博場」であり、ギャンブ  
ル場という意味が最も強  
い。ラスベガス、アトラ  
ニックシティ、モナコ  
マカオなど世界でも限

○は英語にもなっていて  
いずれも「カシノ」と  
濁らず発音する。ラスベ  
ガスなど米国のカジノで  
は、外人遊びもあるが、  
スロットマシン、T.V.ポ  
ーカーなどのギャンブル  
Xという店名はやめて  
下さい、ということだ。

前夜祭したが、リタイアに

（働エスエヌケイ）（SNNK）本社大阪・川崎実（吉社長）をスポンサーとするバイクレシーティングチーム「チームシンスケSNNK」は、「95コカコーラ8時間耐久ロードレース」（通称「八耐」）への最後の参加に向けての「ラストラン」前後を七月十一日、大阪・難波のグラウンド花場で開催した。その後、二十八・三十日、三重県・鈴鹿サーキットでの「八耐」に出場した。が、残念なことにリタイアとなった。

同チームは神助が十年間の期限を設けて八六年に結成、九三年からSNNKがスポンサーとなったもので、八耐参加は今年で最後となる。

八耐では予選で十二位と好調で、決勝は好ジョシジョンでのスタートとななり期待されたが、ライダーたちが二人目に交代して約一時間後、他車と接触し転倒。マシンを修理し再スタートしようとした時致命的なエンジントラブルが起り、結局七十三周で無念のリタイアとな

前後夜祭入場料制(三千円)で行なわれ、千五千人が入場、多くの立見席が出るほど大盛況となった。舞台では神助やチームメンバーによるこのままでの苦勞話などのトーク、BOROのライブ、歌謡ショー、今国だけの神助・竜助コンビの漫才が、行なわれ、盛り上がった。

スタッフ終了後、神助とステツフらは全員タキシード姿でオープンカーに乗り、ファンを声援を浴びながらコースを一周。その後もファンからシケスケコールの大合唱が起動、これには神助も感動の涙を流しながら別れを告げるという一幕もあった。



ビルごと借り、2社で7階まで

ていくという計画を、ダイエーが発表した。更生計画によると、小山ゆうえんちと思川観光は同日付で合併し、新たに思川観光となり、ダイエーグループが新資本金三億円を負担する。社長はダイエー側管財人の高井弘氏。今後十年間で五十二億円まで増資し、九七年から弁済していく。ダイエーが再建を支援する大規模なショッピングセンターは、遊園地を整備して九七年春にオープンする計画だ。旧思川観光と小山ゆうえんちは九二年九月と十一月に倒産、宇都宮地裁栃木支部に会社更生法の適用を申請。九三年五月に更生手続き開始の決定を受け、ダイエー側など管財人の下で営業を継続しながら、更生計画案の作成を進めてきた。

上海の  
中国 A M ショー  
11月上旬に延期

上海で開かれる予定の中国 A M ショー95は、七月七十一日の予定をさらに延期、十一月四十八日となったと中国 A M ショー事務局（東京）は八月上旬に明らかにした。もとの予定は五月二十一日〜二十六日だったのだが、半年も遅れることになるが、事務局では「中国での展示会開催は簡単にできるものではない」としか説明していない。十一月開催について上海市当局は七月二十八日付で許可した。

㈱エス・エヌ・ケイ（S  
 N K、本社大阪、川崎英  
 吉社長）の東京支店と  
 その子会社の㈱ザウルス  
 （本社東京、田中信之社  
 長）が八月、新築の賃貸  
 ビルに移転した。移転先  
 はS N K東京支店のあつ

た紀尾井町ビルの隣、九  
 階建てのビルで、ザウル  
 スが五一四階、S N Kが  
 一四階と二階を使用。

㈱S N K・東京支店Ⅱ  
 東京都千代田区紀尾井町  
 三番八号、第二紀尾井町  
 ビル、電話5275・27

21（総務部）2737

人事異動

ナムコ  
(8月1日) 営業部門  
担当兼アジア営業本部長  
常務橋正裕氏▽新規事業  
担当(営業部門担当兼ア  
ジア営業本部長 常務高  
木九四郎氏)  
営業本部長付部長(営  
業部門担当付部長) 木田  
新三氏。

2221721。

新会社設立

篠エトナ||大阪府羽曳  
野市野三ノ六三番地5  
34、☎(0729) 5  
34-5973、中野哲雄  
社長。

# Asahi Seiko

## あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。



COIN CHANGER  
**MODEL AC-1000T**  
**MODEL AC-2000T**

タイマー式自動回収機能搭載により、メダルや釣り銭の回収が短時間で完了。見やすい表示と扱いやすい選択ボタンを採用。高性能セレクトターと大収容ホッパータンク約3000枚(100円硬貨換算)を収納。新たな利用方式を提案する店舗のニーズに合った両替メダル貸機です。



CARD DISPENSER  
**MODEL SL-100**

各種ビデオゲーム機台間に設置ができ、傾斜及び高さが簡単に調整できるスーパースリム両替機です。1000円、500円の両方が使用可能で高性能、経済的にもすぐれ、メンテナンスが容易なユニット交換式です。



ELECTRONIC COIN SELECTOR  
**MODEL AD-922E**

あらゆるコイン、メダルの選別に設定可能な、高い選別性能を備え、低価格を実現した3.5インチ型2way電子セレクトターです。



COIN HOPPER  
**MODEL WH-2/U1**

高速払出しコンパクトホッパーに、エスカレーター仕様で狭いスペースのコインリフトに最適です。  
★仕様 最大収容枚数100円(700枚)  
補助ヘッド仕様により1500枚可能。  
★コイン払出しスピード平均500枚以下/分



COIN CHANGER  
**MODEL CD-200**

連続2枚出しを防止する新クワッチ方式と、2枚直出しの差を防止する送転ローラーの採用で、あらゆるタイプのカードを確実に送り出します。  
オプションのカセット使用によりテレフオンカードの厚さ1000枚の積み上げも可。

**謹告** 当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されておりま。したがいて、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

**お客様各位** 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合わせはお気軽に営業部までご連絡下さい。

★ホッパー、セレクトターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

本社 〒107 東京都港区南青山2-24-15  
TEL.03-3401-6181 FAX.03-3406-7420

信頼と技術のふたれり  
**Asahi Seiko 旭精工株式会社**

# メーカー ⇄ ⇄ ⇄ オペレーター

## PRO BOWL

プロボウル

お子様から  
お年寄まで  
体汗、体汗、  
また体汗!!

どんな場所でも、  
小さなスペースで  
大きなインカム

実用部室 (手投げボウリングゲーム設置) : 実用部4-67148  
(仕様) ●サイズ: H1800×W700×D2700 (mm) ●号数: S181

## BIG FLASH CHANGE

ビッグフラッシュチャンス

今、うちの  
"ビッグ"  
遂に登場!

- クレーン機では取れない景品を  
入れて下さい!!
- 景品の入れ換えは、  
前面からワンタッチで可能!
- 女性でも楽々入れ換えます。

(仕様) ●サイズ: W1,360×D1,000×H1,930 (mm)  
●重量: 90kg (総重量: 300kg) (オフ・フレーションス)  
●総容量: 200 (1000) (THE FLASH CHANCE) ●特許:  
特願平6-95693 (ゲーム機における景品払い出し機  
構に關する特許) ●製造元: G-5573 (通称ゲーム  
機設計者景品自動換出装置) ●電話: 011-51709

## THE FLASH CHANGE

ザ・フラッシュチャンス

今、  
ロケーションで  
インカム拔群!

狙って  
獲れるから  
熱中度 100倍!!

決定ノ登録実用新案  
登録番号73006611

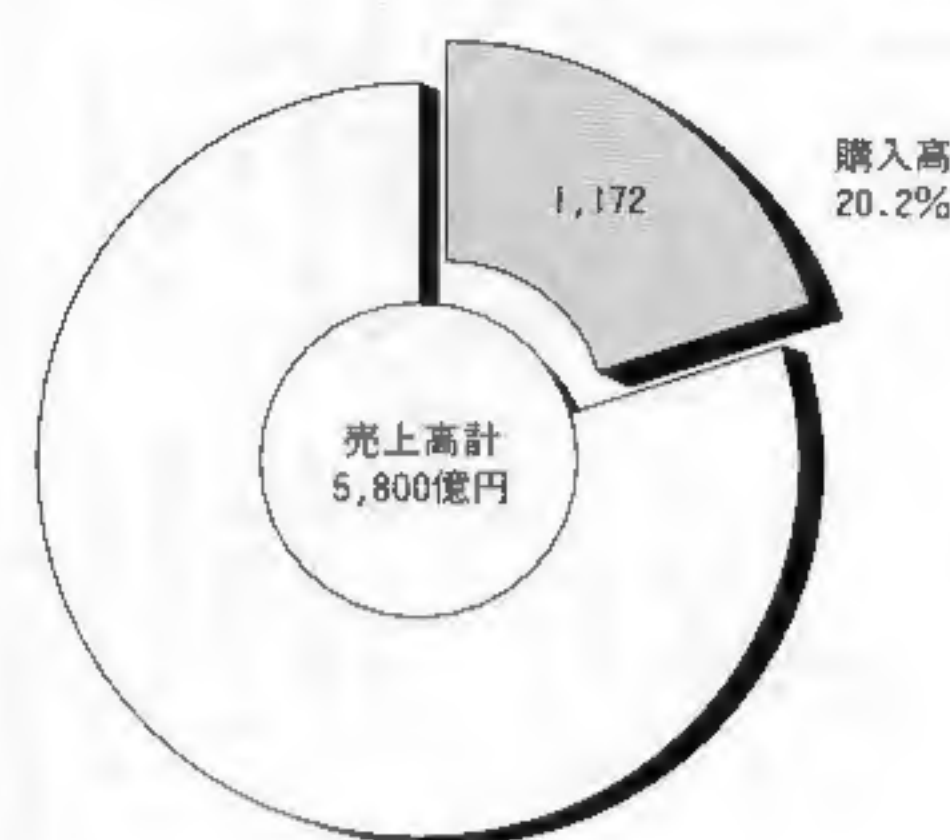
(仕様) ●景品サイズ: W104×  
H115 (mm) W48×H82 (mm) 1024×28  
(mm)

株式会社エイブルコーポレーション  
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル  
TEL 03 (3988) 2061 (代) FAX 03 (3986) 5180

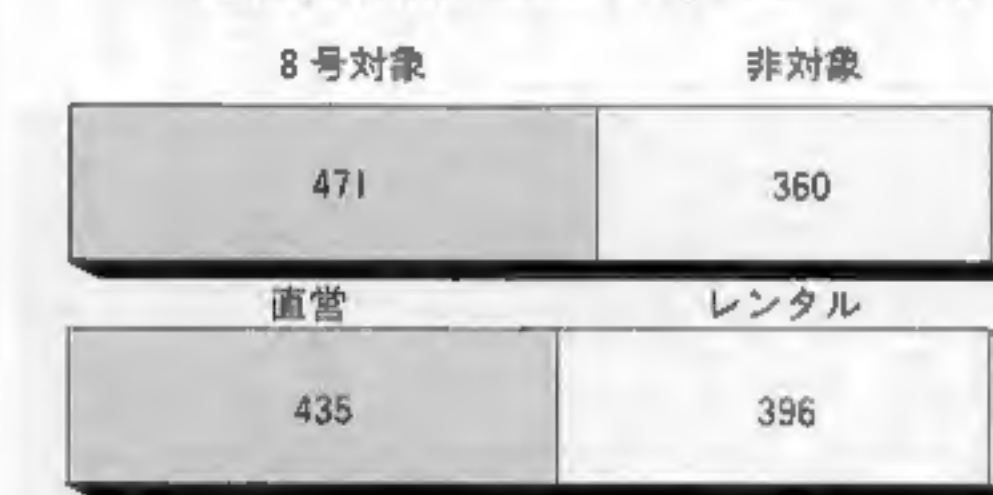


業務用AM機購入高(単位: 億円)

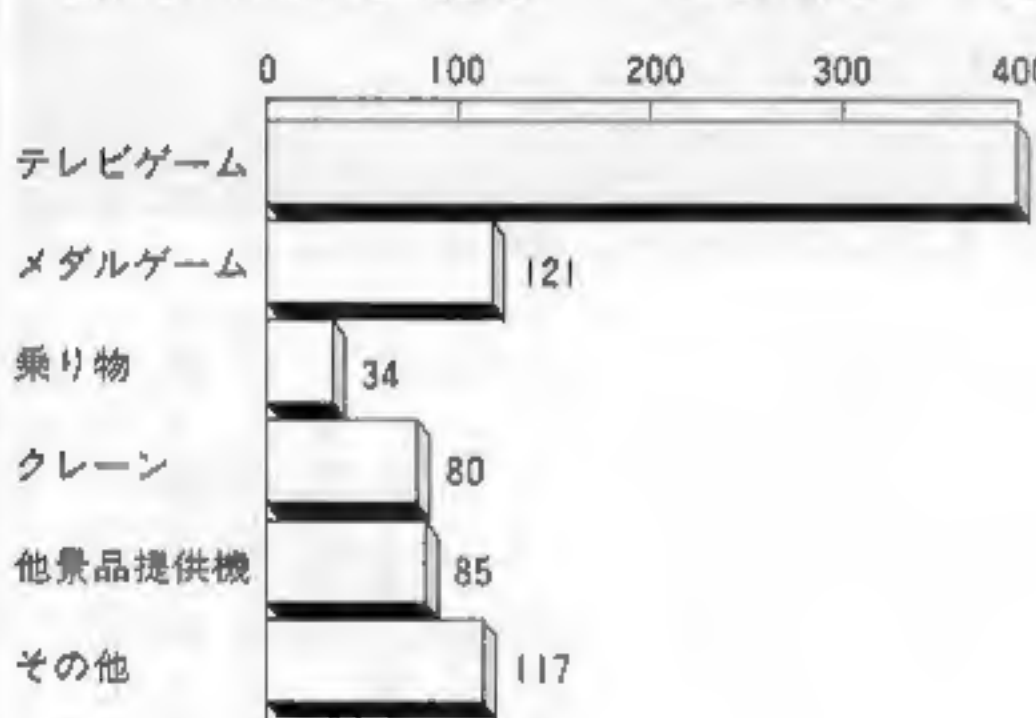


「報告書」ではオペレーション収入は五千八百億円で推計されている(右の図表参照)。これを機種別にみるとTVゲーム機が千九百四十六億円で最も多く全体の三三・六%を占め、次いでメダルゲーム機が千二百五十五億円(二〇・九%)、クレールン機が千五百八十八億円(二〇・〇%)、その他アーケード機が七百六十四億円(一三・二%)となっている。

AM機設置台数(計831千台)(単位: 千台)



種類別AM機設置台数(直営、レンタル合計)(単位: 千台)



「報告書」ではオペレーション収入は五千八百億円で推計されている(右の図表参照)。これを機種別にみるとTVゲーム機が千九百四十六億円で最も多く全体の三三・六%を占め、次いでメダルゲーム機が千二百五十五億円(二〇・九%)、クレールン機が千五百八十八億円(二〇・〇%)、その他アーケード機が七百六十四億円(一三・二%)となっている。

### 家庭用市場8千5百億円 うちソフト4千7百億円

「報告書」では八千五百三十八億円の売上高のうち、国内向けが三千九百三十八億円、輸出が四千六百億円で、輸出額の高を合わせたもので、パソコンゲームなどは含まれていない。また調査対象が九三年のデータのため、「サターン」や「プレイステーション」なども含まれていないことから、この分野の調査結果は現在の実態との差が大きいと見られる。

さて家庭用TVゲーム分野については、三十二社の回答をもとにした市場規模の推計は八千五百三十八億円となっている。これはTVゲーム専用機のハードとソフトの販売高を合わせたもので、パソコンゲームなどは含まれていない。また調査対象が九三年のデータのため、「サターン」や「プレイステーション」なども含まれていないことから、この分野の調査結果は現在の実態との差が大きいと見られる。

#### AM機種別別指標

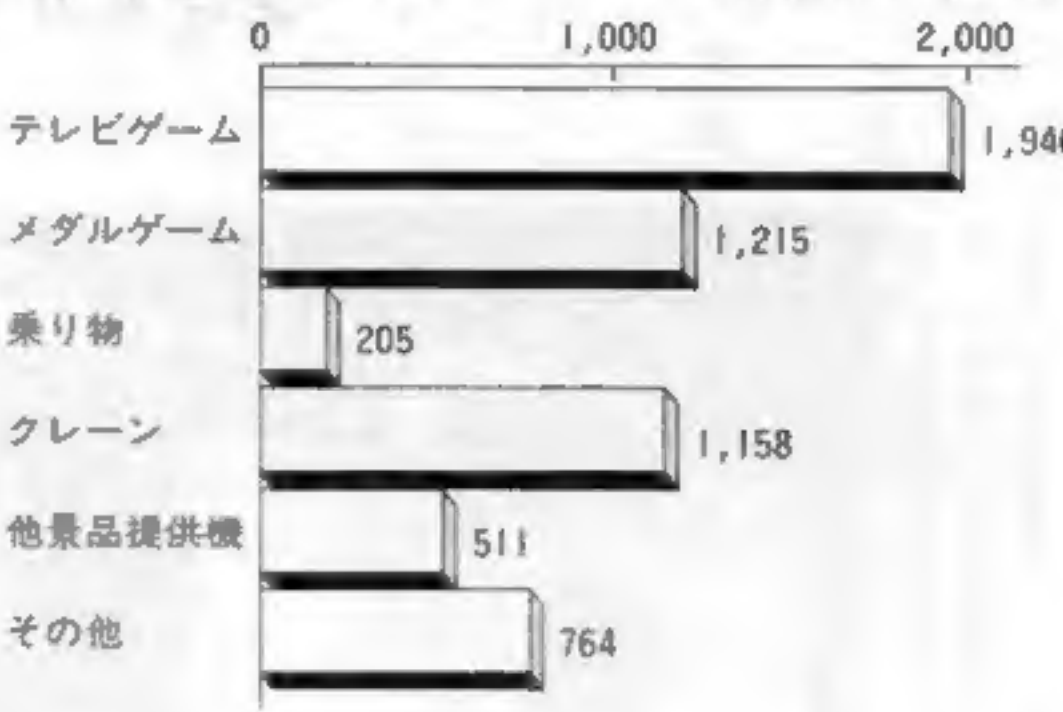
|                       | 計    | テレビゲーム | メダルゲーム | 乗り物 | クレールン | 他提供機 | その他 |
|-----------------------|------|--------|--------|-----|-------|------|-----|
| 直営AM機1台当たり売上高(単位千円)   | 909  | 750    | 1,124  | 597 | 1,884 | 653  | 744 |
| レンタルAM機1台当たり売上高(単位千円) | 465  | 321    | 766    | 602 | 945   | 476  | 538 |
| 直営1店舗当たりAM機台数         | 51.4 | 18.7   | 9.6    | 3.1 | 5.1   | 7.1  | 7.7 |
| レンタル1店舗当たりAM機台数       | 5.0  | 3.0    | 0.5    | 0.1 | 0.5   | 0.3  | 0.7 |

「報告書」では八千五百三十八億円の売上高のうち、国内向けが三千九百三十八億円、輸出が四千六百億円で、輸出額の高を合わせたもので、パソコンゲームなどは含まれていない。また調査対象が九三年のデータのため、「サターン」や「プレイステーション」なども含まれていないことから、この分野の調査結果は現在の実態との差が大きいと見られる。

オペレーション売上高(単位: 億円)



種類別売上高(直営、レンタル合計)(単位: 億円)



### OP収入は5千8百億円 機械購入高は千2百億円

「報告書」ではオペレーション収入は五千八百億円で推計されている(右の図表参照)。これを機種別にみるとTVゲーム機が千九百四十六億円で最も多く全体の三三・六%を占め、次いでメダルゲーム機が千二百五十五億円(二〇・九%)、クレールン機が千五百八十八億円(二〇・〇%)、その他アーケード機が七百六十四億円(一三・二%)となっている。

「報告書」ではオペレーション収入は五千八百億円で推計されている(右の図表参照)。これを機種別にみるとTVゲーム機が千九百四十六億円で最も多く全体の三三・六%を占め、次いでメダルゲーム機が千二百五十五億円(二〇・九%)、クレールン機が千五百八十八億円(二〇・〇%)、その他アーケード機が七百六十四億円(一三・二%)となっている。

## 「アミューズメント産業界の実態調査報告書」

# 家庭用、業務用合わせて 日本の市場1兆6千億円

余暇開発センターに実務委託、373社が回答

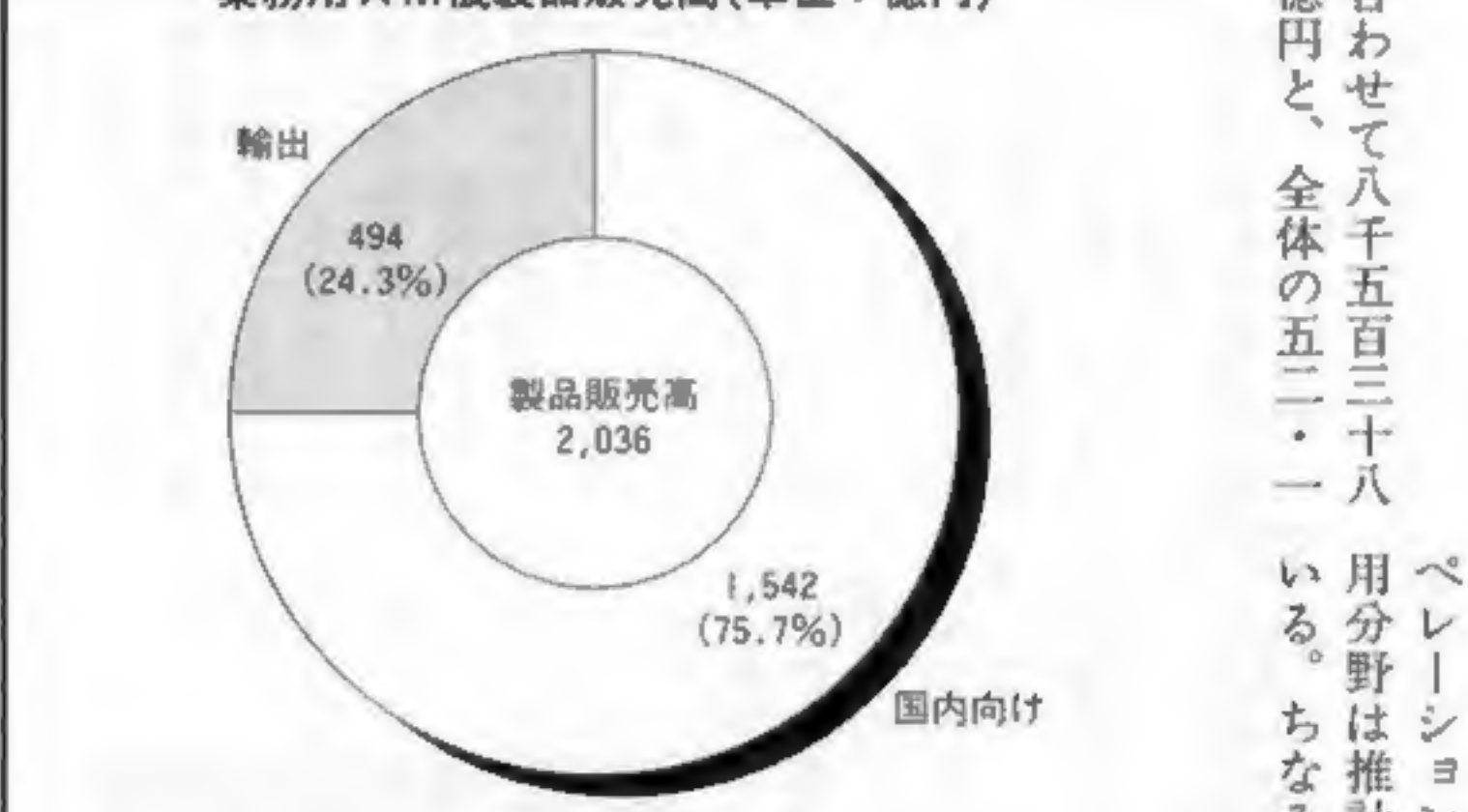
JAMMA、AOU、NSAの三団体は、家庭用TVゲーム市場も含めたゲーム関連市場の実態調査をまとめた「アミューズメント産業界の実態調査報告書」を、七月十九日発表した。

### 業務用AM機販売とOP 収入で合計7千8百億円

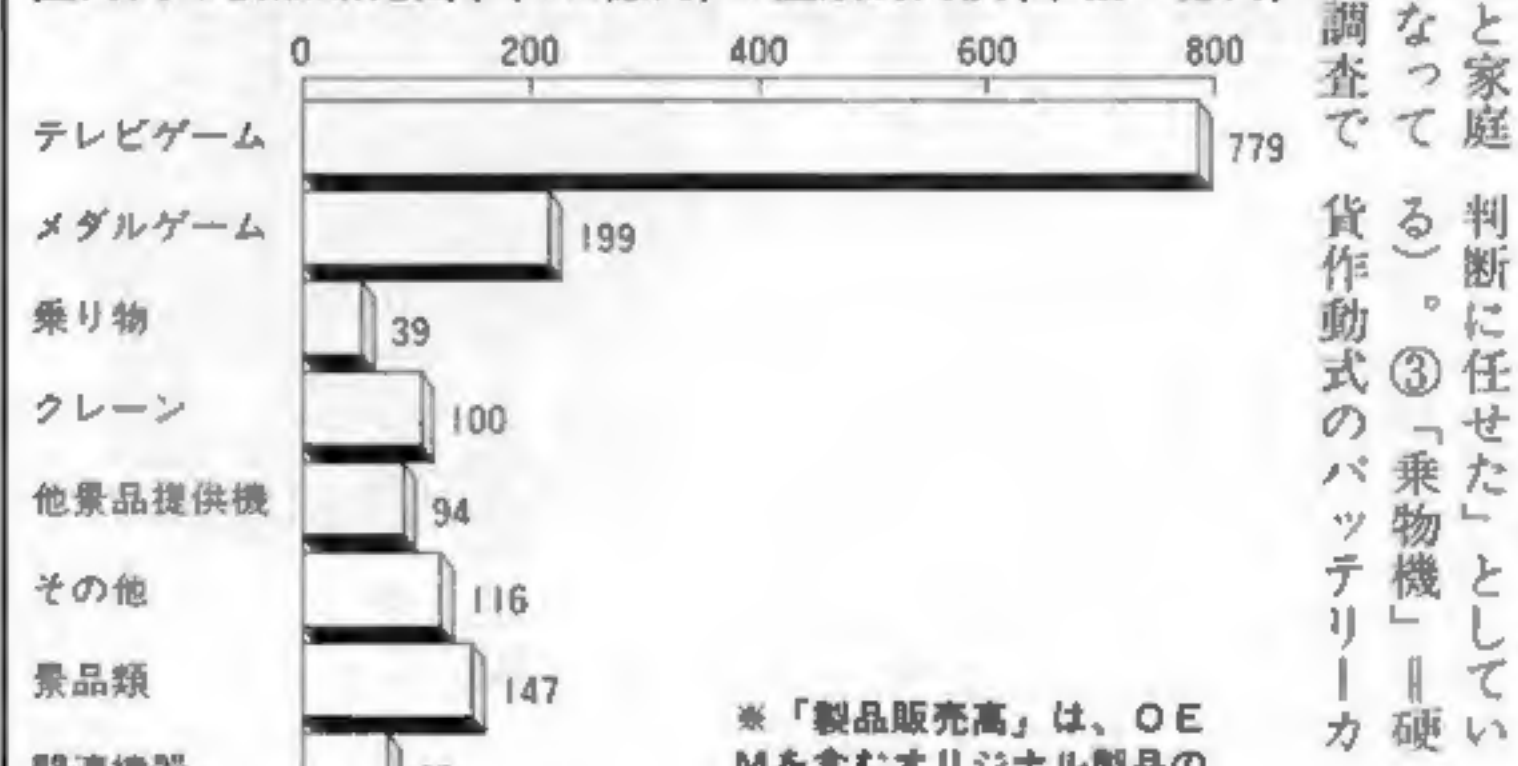
調査はアンケート方式の「調査票」を郵送し、昨年十二月七日から今年二月末日までに返送された分を集計する形で進められた。そのデータが「報告書」としてまとめられ、調査の対象は業務用AM機メーカーおよび販売業者、オペレータ、そして家庭用TVゲーム機のハードとソフトのメーカーで、計千八百四十六社、JAMMA、AOU、NSAの三団体の共同事業として余暇開発センターに実務委託し実施された。

調査項目は多岐にわたっているが、「報告書」では、業務用AM機販売の売上高(回答九十五社、同三十三社)が、同三十三社(有効回収率三三・五%)となっている。調査は九三年度実績についてだが、「初めての調査なので回答を得るのに大変な苦労があった」と述べている。これら家庭用を含む三つの分野を合計した売上高は一兆六千三百七十四億円となり、これを「報告書」では「アミューズメント産業界の市場規模」としている。

業務用AM機製品販売高(単位: 億円)



国内向け製品販売高(1,542億円)の種類別内訳(単位: 億円)



「報告書」では、業務用AM機販売の売上高は二千三百六十四億円、うち国内向けは千五百四十二億円、輸出は八百二十二億円と推計されている。また、業務用AM機販売の売上高は、同三十三社(有効回収率三三・五%)となっている。調査は九三年度実績についてだが、「初めての調査なので回答を得るのに大変な苦労があった」と述べている。これら家庭用を含む三つの分野を合計した売上高は一兆六千三百七十四億円となり、これを「報告書」では「アミューズメント産業界の市場規模」としている。

### AM機器販売高2千億円 国内向けの5割がTV機

「報告書」では、業務用AM機販売の売上高は二千三百六十四億円、うち国内向けは千五百四十二億円、輸出は八百二十二億円と推計されている。また、業務用AM機販売の売上高は、同三十三社(有効回収率三三・五%)となっている。調査は九三年度実績についてだが、「初めての調査なので回答を得るのに大変な苦労があった」と述べている。これら家庭用を含む三つの分野を合計した売上高は一兆六千三百七十四億円となり、これを「報告書」では「アミューズメント産業界の市場規模」としている。

「報告書」では、業務用AM機販売の売上高は二千三百六十四億円、うち国内向けは千五百四十二億円、輸出は八百二十二億円と推計されている。また、業務用AM機販売の売上高は、同三十三社(有効回収率三三・五%)となっている。調査は九三年度実績についてだが、「初めての調査なので回答を得るのに大変な苦労があった」と述べている。これら家庭用を含む三つの分野を合計した売上高は一兆六千三百七十四億円となり、これを「報告書」では「アミューズメント産業界の市場規模」としている。

#### 国内向け仕入販売高の種類別内訳

(上段: 単位百万円、下段: %)

| 内訳     |        |        |       |       |        |       |        |       |  |
|--------|--------|--------|-------|-------|--------|-------|--------|-------|--|
| 計      | テレビゲーム | メダルゲーム | 乗り物   | クレールン | 他提供機   | その他   | 景品類    | 関連機器  |  |
| 94,789 | 29,727 | 9,134  | 3,425 | 5,203 | 10,170 | 9,601 | 24,406 | 3,123 |  |
| 100.0% | 31.4   | 9.6    | 3.6   | 5.5   | 10.7   | 10.1  | 25.7   | 3.3   |  |



# 業界初のリアルジョッキーアクションゲーム登場!!



ステークス ウイナー

近日  
登場!!



リアルなコース設定  
札幌競馬場、中山競馬場などの実在のコースの特徴をリアル再現。



持馬のセレクト  
脚質の異なる8頭の中から好みの馬をセレクト。



調教ステージ  
ここで、スピード・スタミナ・ガッツのいずれかを強化!



馬顔メーターに注目!!  
リアルタイムで変化する馬顔メーターで愛馬の状態を完全把握。

製造・販売元



The Future Is Now

SNK 株式会社エス・エヌ・ケイ

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12  
TEL.06(338)5588 FAX.06(338)5596  
大阪支店 〒102 東京都千代田区千代田3-4 第2ビル  
TEL.03(5278)2737 FAX.03(5222)7422  
札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北4条東15-2-36  
TEL.011(752)6304 FAX.011(731)6446  
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区泉町4-2-25  
TEL.022(264)0191 FAX.022(264)0189  
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区栄3-1-1  
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545  
大阪支店 〒551 大阪府大阪市東淀川区東淀川2-13-17  
TEL.06(78)23371 FAX.06(78)233920  
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区多摩2-4-19  
TEL.092(413)8740 FAX.092(413)8740  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE.06(338)5577 FAX.06(338)7175

開発元



株式会社ザウルス

〒102 東京都千代田区千代田3-8 第2ビル  
TEL.03-3222-1721 FAX.03-3222-1728

JAMMA「第三者認証制度に関するセミナー」

## 型式試験に代わる認証で 製品の安全確認を確実に

JQAから2人の講師を招き、133名が受講



右の客写真は講師の二人でJQA、安全計画センターの長谷川清隆氏(左)と柏木健夫氏(右)。下は受講者。

七月一日に施行された「第一次として今後五年間電取法の改正は、甲種電取用品二百八十二品目のうち、ゲーム機を含む百十七品目を乙種へ移行することによって、甲種で必要だった諸手続きが大幅に簡略化されることになるが、技術基準適合義務などは甲種と同じで、電取法の枠内であることに変わりはない。

またこれと平行して、国際技術基準のIEC規格との整合化をめざした「国際化委員会」が発足し、技術基準に関する改正案を九七年春までにまとめる方向で検討を始めている。

甲種から乙種への移行は、型式認可試験による製品安全確認がなくなり、製品の安全確保はメーカーの自主的な安全確認作業をサポートするため、第三者が試験を行ない客観的に認証するという第三者認証制度がスタートした。

第三者認証制度は、電取法の技術基準適合試験のサンプルによる試験だけの認証方法(「型式試験」)よりも、また認定登録製品(リストは定期的に公開)と類似する製品については、その相違点のみの試験となる。試験に要する期間は、テレビなどの場合で申請書とサンプル提出後、平均で約一カ月半から二カ月程度と短縮される。

JQA、JET、JCIの三つの試験機関で共通のシステムと認証マークを採用しているが、認定を受ける費用は自由競争となっている。

甲種の型式区分制度では有効期間を過ぎると再び試験を受けなければならなかったが、第三者認証制度では有効期間がなくなり、定期工場調査により認証は継続される。なお認証試験はメーカー側の試験データを使うことも電取法協議会で検える可能性がある。また技術基準の国際整合化により日本、欧州が同一レベルになれば、PL法の影

セミナーではJAMMAの取検査を行なわず、事前の書類審査のみとする。取法対策委員長(電)の説明もあった。セミナーは第三者認証の概要、JQAの電取用品に指定されたゲーム機が乙種に移行し、一から柏木健夫副所長と同計画課の長谷川清隆課長補佐の二人が講師として招かれ、約一時間講演した。長谷川氏は電取法の改正の経緯と改正の要点について、柏木氏は従来の型式区分制度との対比の上から第三者認証制度の概要について、それぞれ説明した。その主な内容で、同シール出機種の電

「安全認証マーク」を表示

製品試験と製造工場調査

七月一日に施行された「第一次として今後五年間電取法の改正は、甲種電取用品二百八十二品目のうち、ゲーム機を含む百十七品目を乙種へ移行することによって、甲種で必要だった諸手続きが大幅に簡略化されることになるが、技術基準適合義務などは甲種と同じで、電取法の枠内であることに変わりはない。

またこれと平行して、国際技術基準のIEC規格との整合化をめざした「国際化委員会」が発足し、技術基準に関する改正案を九七年春までにまとめる方向で検討を始めている。

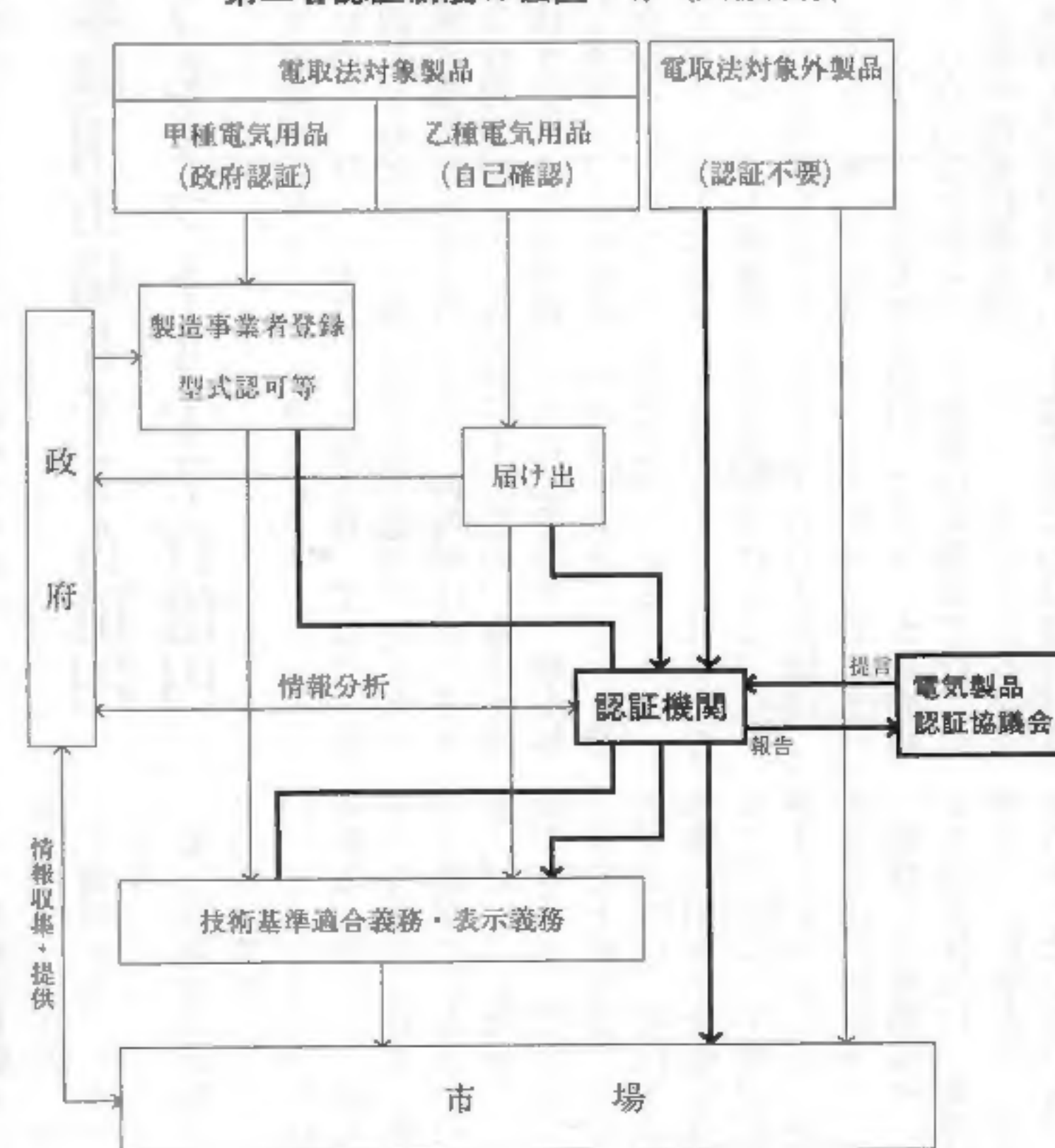
甲種から乙種への移行は、型式認可試験による製品安全確認がなくなり、製品の安全確保はメーカーの自主的な安全確認作業をサポートするため、第三者が試験を行ない客観的に認証するという第三者認証制度がスタートした。

第三者認証制度は、電取法の技術基準適合試験のサンプルによる試験だけの認証方法(「型式試験」)よりも、また認定登録製品(リストは定期的に公開)と類似する製品については、その相違点のみの試験となる。試験に要する期間は、テレビなどの場合で申請書とサンプル提出後、平均で約一カ月半から二カ月程度と短縮される。

JQA、JET、JCIの三つの試験機関で共通のシステムと認証マークを採用しているが、認定を受ける費用は自由競争となっている。

甲種の型式区分制度では有効期間を過ぎると再び試験を受けなければならなかったが、第三者認証制度では有効期間がなくなり、定期工場調査により認証は継続される。なお認証試験はメーカー側の試験データを使うことも電取法協議会で検える可能性がある。また技術基準の国際整合化により日本、欧州が同一レベルになれば、PL法の影

第三者認証制度の位置づけ(太線部分)



安全認証マーク



The Future Is Now  
SNK

# 壮大なステージと衝撃のビジュアル! 史上空前のSTG新登場!!

シューティングゲーム



NEO GEO blasts its new shooting game masterpiece "PULSTAR" into video game history!

パルスター  
© AICOM CO., LTD. 1995

株式会社 エス・エヌ・ケイ

SNK CORPORATION

本社 〒584 大阪府茨田市豊津町18-12  
大阪支店 〒584 大阪府茨田市豊津町18-12  
東京支店 〒102 東京都千代田区紀尾井町2-8 (丸の内線丸の内駅)  
札幌支店 〒005 北海道札幌市東区北14条東15-2-36  
仙台支店 〒980 宮城県仙台市青葉区新町4-2-25  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 584 JAPAN

TEL: 06(339)3311 (大代表)  
TEL: 06(339)5589 FAX: 06(339)5506  
TEL: 03(5275)2737 FAX: 03(3222)7422  
TEL: 011(750)6364 FAX: 011(73)18446  
TEL: 022(284)0191 FAX: 022(284)0153  
PHONE: 06(339)5577 FAX: 06(339)7175

名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区錦町3001  
大塚駅前支店 〒731-51 広島県広島市安芸区基町下安通正1-15-4  
大塚駅前支店 〒760 香川県高松市堀内町2-13-17  
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19

TEL: 052(702)8522 FAX: 052(702)8545  
TEL: 082(871)8317 FAX: 082(871)5303  
TEL: 0878(23)3371 FAX: 0878(23)0820  
TEL: 092(413)8156 FAX: 092(413)8740

NEO GEOはSNKの商標です。\*価格は予告なく変更することがあります。予めご了承ください。

格闘スター24人から  
3人チームを作り出せ!  
チーム  
エディット  
新搭載

## THE KING OF Fighters 95

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

94年度ゲームスト大賞受賞ゲームが「95」に進化して再び登場。

チームエディットにより対戦がさらに熱く、深く、楽しく。

新スタイルのチームバトルがまったく新たな旋風を巻き起こします。



対戦はここまで熱くなる。

### 新たな定番/SNKオリジナル・ゲームマシン!!

JAMMA筐体で  
ネオジオゲームが  
大活躍!

JAMMA仕様筐体専用ネオジオシステム基板

MV-1A OP価格 48,000円

- ネオジオソフト1本搭載可能
- 外形寸法(mm):幅250×奥行190×高さ86
- 推奨電源:DC+5V(7A), DC+12V(1A)



NEO29

ネオジオ4本用筐体

- 29インチCRTカラーモニター搭載
- 電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)
- 消費電力:120W●本体重量:108kg
- 外形寸法(mm):幅715×奥行395×全高1,440



NEO CANDY 29

JAMMA仕様筐体

- 29インチCRTカラーモニター搭載
- 電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)
- 消費電力:120W●本体重量:108kg
- 外形寸法(mm):幅715×奥行395×全高1,560

ネオジオゲームも JAMMAゲームも  
鮮明な大画面で!

NEO50

- 50インチPTVモニター搭載・NEO-MVH MV2標準
- 映像/JAMMA基板搭載可能●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)
- 消費電力:200W●消費電力:300W●外形寸法(mm):幅1,145×奥行320×全高1,900
- \*本機は電気用品取締法対象外品です。

オシャレな新型カプセル機



CANDY CAPSULE

- 電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)
- 消費電力:110W●本体重量:89kg
- 外形寸法(mm):幅200×奥行970×全高915

“ヒヨコちゃん”が  
カプセルでやって来る。

とってもタイムリー!  
話題のK.O.F.95が  
景品に新登場!!

THE KING OF  
Fighters 95  
ぬいぐるみ

100個/OP価格29,500円  
ゲームをすればぜったい欲しい!  
人気のファイター7人が勢揃い!  
●サイズ:高さ20cm程度  
©SNK 1995



10月  
発売予定

手帳型  
カプセル ヒヨコちゃん  
バージョンA

200個/OP価格29,500円(予定)  
すっごくかわいい!楽しく使える!  
ヒヨコちゃんアイデム揃って登場。  
●75ダカプセル対応  
©1995 NISSAN FOOD PRODUCTS CO., LTD.

好評  
発売中

THE KING OF  
Fighters 95  
マスコット人形

200個/OP価格29,500円  
新キャラクターを含めて全10種類!  
カプセル機でも大活躍だ。  
●サイズ:高さ5cm程度  
©SNK 1995



製造販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ \*掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。表示価格は消費税を含みません。







## 米国「リプレイ」誌

## プレイヤーズ・チョイス

8月号から

## アップライト・ビデオ

| 機種名 (メーカー名)               | 評価   |
|---------------------------|------|
| 1 パーチャップ (セガ社)            | 8.77 |
| 2 パーチャファイター 2 (セガ社)       | 8.67 |
| 3 キラー・インスティンクト (ミッドウェー)   | 8.30 |
| 4 ソリテア・チャレンジ (ダイナモ)       | 8.18 |
| 5 メガタッチ II (メリット)         | 8.15 |
| 6 ポイントブランク [ガンバレット] (ナムコ) | 8.00 |
| 7 テクケン (鉄拳) (ナムコ)         | 7.84 |
| 8 メガタッチ III (メリット)        | 7.71 |
| 9 レボリューション X (ミッドウェー)     | 7.46 |
| 10 タッチスター・ボナンザ (NIT)      | 7.43 |

## デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケード型)

|                         |      |
|-------------------------|------|
| 1 デイトナUSA (セガ社)         | 9.60 |
| 2 クルージンUSA (ミッドウェー)     | 9.15 |
| 3 ティーメック (TWI/アタリゲームズ)  | 8.83 |
| 4 コッブス (TWI/アタリゲームズ)    | 8.83 |
| 5 ウィングウォー (セガ社)         | 8.50 |
| 6 リッジレーサー 2 (ナムコ)       | 7.91 |
| 7 リッジレーサー (ナムコ)         | 7.87 |
| 8 スズカエイトアワーズ (ナムコ)      | 7.86 |
| 9 ファーストドロー・ショウダウン (ALG) | 7.86 |
| 10 アウトランナーズ (セガ社)       | 7.72 |

## ベスト・ニュービデオ

|                                 |      |
|---------------------------------|------|
| 1 シアター・オブ・マジック (ミッドウェー)         | 8.81 |
| 2 ノーフィア (ウィリアムズ)                | 8.54 |
| 3 ワールドチャレンジ・サッカー (プリミア)         | 8.33 |
| 4 ベイウォッチ (セガ社)                  | 8.18 |
| 5 スターゲイト (プリミア)                 | 7.73 |
| 6 アダムスファミリー (ミッドウェー)            | 7.57 |
| 7 ワールドカップサッカー (ミッドウェー)          | 7.57 |
| 8 シャックアタック (プリミア)               | 7.44 |
| 9 ロードショー (ウィリアムズ)               | 7.38 |
| 10 スタートレック・ネクストゼネレーション (ウィリアムズ) | 7.35 |

©1995 'Replay Magazine' (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場などで分類など異なる点がある。日本語版に於ける当り機種名、開発メーカー名などの註を加えた。



タイツ通信カラオケ「X2000」  
95年7月期ベスト20  
(7月1日〜31日)

| タイトル                             | アーティスト            |
|----------------------------------|-------------------|
| 1 ズルい女                           | シャ乱Q              |
| 2 TOMORROW                       | 岡本夏夜              |
| 3 ロビンソン                          | スピッツ              |
| 4 碧いうさぎ                          | 酒井法子              |
| 5 シングルベッド                        | シャ乱Q              |
| 6 サンキュ。                          | Dreams Come True  |
| 7 いちばん近くにいてね                     | 大黒摩季              |
| 8 WOW WAR TONIGHT~時には起こせよムーヴメント~ | H-Jungle With t.  |
| 9 [es] ~Theme of es~             | Mr.Children       |
| 10 太陽のSEASON                     | 安室奈美恵             |
| 11 KNOCKIN' ON YOUR DOOR         | L-R               |
| 12 君がいたから                        | FIELD OF VIEW     |
| 13 TRY ME~私を信じて~                 | 安室奈美恵withスーパースターズ |
| 14 HELLO                         | 福山雅治              |
| 15 マンピーのG★SPOT                   | サザンオールスターズ        |
| 16 愛が見えない                        | ZARD              |
| 17 旅人のうた                         | 中島みゆき             |
| 18 POISON                        | 布袋寅泰              |
| 19 ねがい                           | B'z               |
| 20 ら・ら・ら                         | 大黒摩季              |

## ベスト・ソフトウェア

| 機種名 (メーカー名)                                       | 評価   |
|---|------|
| 1 ストリートファイター・アルファ [ゼロ] (カプコン)                     | 9.60 |
| 2 モータルコンバット 3 (ミッドウェー)                            | 9.01 |
| 3 エックスメン (カプコン)                                   | 7.97 |
| 4 ライデン DX [雷電 DX] (セガ/ファブテック)                     | 7.76 |
| 5 スーパーサイドキックス 3 [得点王3] (SNKネオジオ)                  | 7.75 |
| 6 バイオレントストーム (コナミ)                                | 7.67 |
| 7 ギャルズパニック 2 (カネコ)                                | 7.44 |
| 8 バスタ・ムーブ [パズルボブル] (タイトー/SNKネオジオ)                 | 7.38 |
| 9 スーパーサイドキックス 2 [得点王2] (SNKネオジオ)                  | 7.25 |
| 10 ブラッドストーム (ストラータ)                               | 7.18 |
| 11 ライデン II [雷電 II] (セガ/ファブテック)                    | 6.98 |
| 12 バッキーオヘア (コナミ)                                  | 6.90 |
| 13 サムライショーダウン II [真サムライスピリッツ] (SNKネオジオ)           | 6.89 |
| 14 ゼッドブレッド [作戦名ラagnaログ] (NMK/SNKネオジオ)             | 6.80 |
| 15 アグレッサー・オブ・ダークコンバット (痛快GANGAN行進曲) (ADK/SNKネオジオ) | 6.80 |
| 16 ギャルズパニック (カネコ)                                 | 6.75 |
| 17 エアファイターズ 2 [ソニックウイングス2] (ビデオシステム/SNKネオジオ)      | 6.69 |
| 18 ツインイーグル 2 (セガ)                                 | 6.67 |
| 19 ウィンドジャマー [フライング・パワー・ディスク] (データeast/SNKネオジオ)    | 6.64 |
| 20 グレート1000マイルラリー (カネコ)                           | 6.55 |

## フリッパー

|                                 |      |
|---------------------------------|------|
| 1 シアター・オブ・マジック (ミッドウェー)         | 8.81 |
| 2 ノーフィア (ウィリアムズ)                | 8.54 |
| 3 ワールドチャレンジ・サッカー (プリミア)         | 8.33 |
| 4 ベイウォッチ (セガ社)                  | 8.18 |
| 5 スターゲイト (プリミア)                 | 7.73 |
| 6 アダムスファミリー (ミッドウェー)            | 7.57 |
| 7 ワールドカップサッカー (ミッドウェー)          | 7.57 |
| 8 シャックアタック (プリミア)               | 7.44 |
| 9 ロードショー (ウィリアムズ)               | 7.38 |
| 10 スタートレック・ネクストゼネレーション (ウィリアムズ) | 7.35 |

## ゲーム音楽CD

## 5タイトル発売

## ビデオテープ2、ビデオCDも

セガ社、タイトー、コナミ、同開発スタッフが制作を担当。七月二十六日発売。いずれも東芝EMIからの発売で価格は三、四、五、六、七千円。コナミ「ツインビー・ヤッホー」は十曲を収録。プレイステーション・リターンズ」はオリジナル曲に新アレンジ曲を加え、映画音楽風にミックス収録。解説書も映画パンフレットをイメージして作成。価格二千円。ADK「ワールドヒーローズ」が冠タイトル。同社第二AM研究開発部の鈴木裕部長がプロデュース。

ロズバ「パフェクト」はSNKのオジオの同名ソフトのオリジナル曲および使われなかった曲や音聲、SEも含めて収録。価格千五百円。以上の二枚は二十一日発売された。ビデオテープ二本はいずれもSNK「餓狼伝説3」をもとにしたもので、ボニー・キヤニオンから発売。これは新世音楽曲技団によるアレンジ曲が流れる中、ゲーム攻略法や珍プレー、隠しキャラクターの出現などのシーンを収録したもので、攻略マニュアル付きで価格四千八百円。LDも同価格で発売。もう一つは「餓狼伝説3」最強王座争奪戦で、ゲーム雑誌記者や一般プレイヤーたちが同ゲーム対戦シーンを収録。特別価格で千五百円。



## ビデオゲーム機基板・エッジコネクタに関するJAMMA規格 (再録)

昭和60年11月26日制定  
平成6年2月7日改定

- 適用範囲  
この規格は、電気用品取締法の技術基準を遵守し、一般ビデオゲーム機に使用する、メイン基板及びエッジコネクタの規格について規定する。
- 用語の定義  
(1) 一般ビデオゲーム機  
CRTモニターを使用した、コインオペレーターの遊技機で、アップライト型等の一般的なものをいう。  
(2) メイン基板  
ビデオゲーム機を構成している基板の中で、中心をなす基板。  
(3) エッジコネクタ  
メイン基板の内部と外部を、電気的に接続する時に用いるコネクタで、図1に示す形状を有するもの。
- エッジコネクタ  
(1) 形状、寸法  
図1 (メイン基板接続部) に適合すること。  
(2) 端子ピッチ  
3.96mm  
(3) 端子数  
両面50個 (片面25個)  
(4) 端子の配置  
図1
- メイン基板  
(1) 形状  
形状は特に定めないが、3.に適合する形状を設ける。  
ただし、接続部の幅は1.0mmとする。  
次の寸法を厳密に守る。  
幅 31.0mm以下  
長さ 380mm以下  
高さ 70mm以下  
寸法の取り方は、図2による。  
(2) 2 寸 法  
図2  
(3) 3 寸 法  
図3  
(4) 4 寸 法  
図4  
(5) 5 寸 法  
図5  
(6) 6 寸 法  
図6  
(7) 7 寸 法  
図7  
(8) 8 寸 法  
図8  
(9) 9 寸 法  
図9  
(10) 10 寸 法  
図10  
(11) 11 寸 法  
図11  
(12) 12 寸 法  
図12  
(13) 13 寸 法  
図13  
(14) 14 寸 法  
図14  
(15) 15 寸 法  
図15  
(16) 16 寸 法  
図16  
(17) 17 寸 法  
図17  
(18) 18 寸 法  
図18  
(19) 19 寸 法  
図19  
(20) 20 寸 法  
図20

- 4.4.2 信号の優先順位は、コインスイッチ1、コインカウンタ1、コインロックアウト1を優先して使用する。
- 4.4.3 スイッチ入力に接続されるスイッチは、ノーマルオープン型でONの時GNDと導通する。
- 4.4.4 コインカウンタ及びコインロックアウトソレノイド駆動回路は、5V、12V両方について駆動が可能とすること。
- 4.4.5 ビデオ出力信号 (RED, BLUE, GREEN, SYNC) は、図3の範囲内にあること。
- 4.5 基板に実装する回路  
オーディオアンプ回路  
コインロックアウトソレノイド駆動回路  
(実装できない場合は、エッジコネクタ端子9、10をGNDに接続しておくこと。)  
クレジットコントロール回路

5. 表示  
本規格に適合するメイン基板、エッジコネクタには、社団法人日本アミューズメントマシン工業協会の登録商標であるJAMMAマークを次の条件により表示するものとする。  
(1) 表示方法  
エッジコネクタにはJAMMAマークの表示シールを貼る。  
メイン基板にはJAMMAマークのシール印刷をする。  
(2) 表示場所  
エッジコネクタは部品面1番端子付近。  
メイン基板は部品面エッジコネクタの付近。  
(3) 表示寸法及び色  
表示シールの大きさは、色については、図4の通りとする。  
メイン基板については、図5の通りとする。
- 5.4 表示することのある者の名称  
社団法人日本アミューズメントマシン工業協会の正会員及び、社団法人日本アミューズメントマシン工業協会より使用許諾を受けた者とする。

6. その他  
(1) 両面の表示方向  
モーターに映し出される画像は、メイン基板上のディスプレイで180°反転可能な機能を有することが望ましい。
- 6.2 コントロールパネル  
(1) 位置  
図6  
(2) 2 寸 法  
図7  
(3) 3 寸 法  
図8  
(4) 4 寸 法  
図9  
(5) 5 寸 法  
図10  
(6) 6 寸 法  
図11  
(7) 7 寸 法  
図12  
(8) 8 寸 法  
図13  
(9) 9 寸 法  
図14  
(10) 10 寸 法  
図15  
(11) 11 寸 法  
図16  
(12) 12 寸 法  
図17  
(13) 13 寸 法  
図18  
(14) 14 寸 法  
図19  
(15) 15 寸 法  
図20

表1 エッジコネクタ端子の配列

| 端子番号            | 端子番号 | 端子番号 | 端子番号            |
|-----------------|------|------|-----------------|
| GND             | A    | 1    | GND             |
| GND             | B    | 2    | GND             |
| +5V             | C    | 3    | +5V             |
| +5V             | D    | 4    | +5V             |
| -5V             | E    | 5    | -5V             |
| +12V            | F    | 6    | +12V            |
| 誤挿入防止キー         | H    | 7    | 誤挿入防止キー         |
| コインカウンタ 2       | J    | 8    | コインカウンタ 1       |
| コインロックアウト 2     | K    | 9    | コインロックアウト 1     |
| スピーカ (-)        | L    | 10   | スピーカ (+)        |
| オーディオ (GND)     | M    | 11   | オーディオ (+)       |
| ビデオ GREEN       | N    | 12   | ビデオ RED         |
| ビデオ SYNC        | P    | 13   | ビデオ BLUE        |
| サービス スイッチ       | R    | 14   | ビデオ GND         |
| チルト スイッチ        | S    | 15   | テスト スイッチ        |
| コイン スイッチ 2      | T    | 16   | コイン スイッチ 1      |
| スタート スイッチ 2     | U    | 17   | スタート スイッチ 1     |
| 2Pコントロール1 UP    | V    | 18   | 1Pコントロール1 UP    |
| 2Pコントロール2 DOWN  | W    | 19   | 1Pコントロール2 DOWN  |
| 2Pコントロール3 LEFT  | X    | 20   | 1Pコントロール3 LEFT  |
| 2Pコントロール4 RIGHT | Y    | 21   | 1Pコントロール4 RIGHT |
| 2Pコントロール5 PUSH1 | Z    | 22   | 1Pコントロール5 PUSH1 |
| 2Pコントロール6 PUSH2 | a    | 23   | 1Pコントロール6 PUSH2 |
| 2Pコントロール7 PUSH3 | b    | 24   | 1Pコントロール7 PUSH3 |
| 2Pコントロール8 スペア   | c    | 25   | 1Pコントロール8 スペア   |
| 2Pコントロール9 スペア   | d    | 26   | 1Pコントロール9 スペア   |
| GND             | e    | 27   | GND             |
| GND             | f    | 28   | GND             |

1Pコントロール8、9及び2Pコントロール8、9は入力とする。

図1 メイン基板接続部の寸法

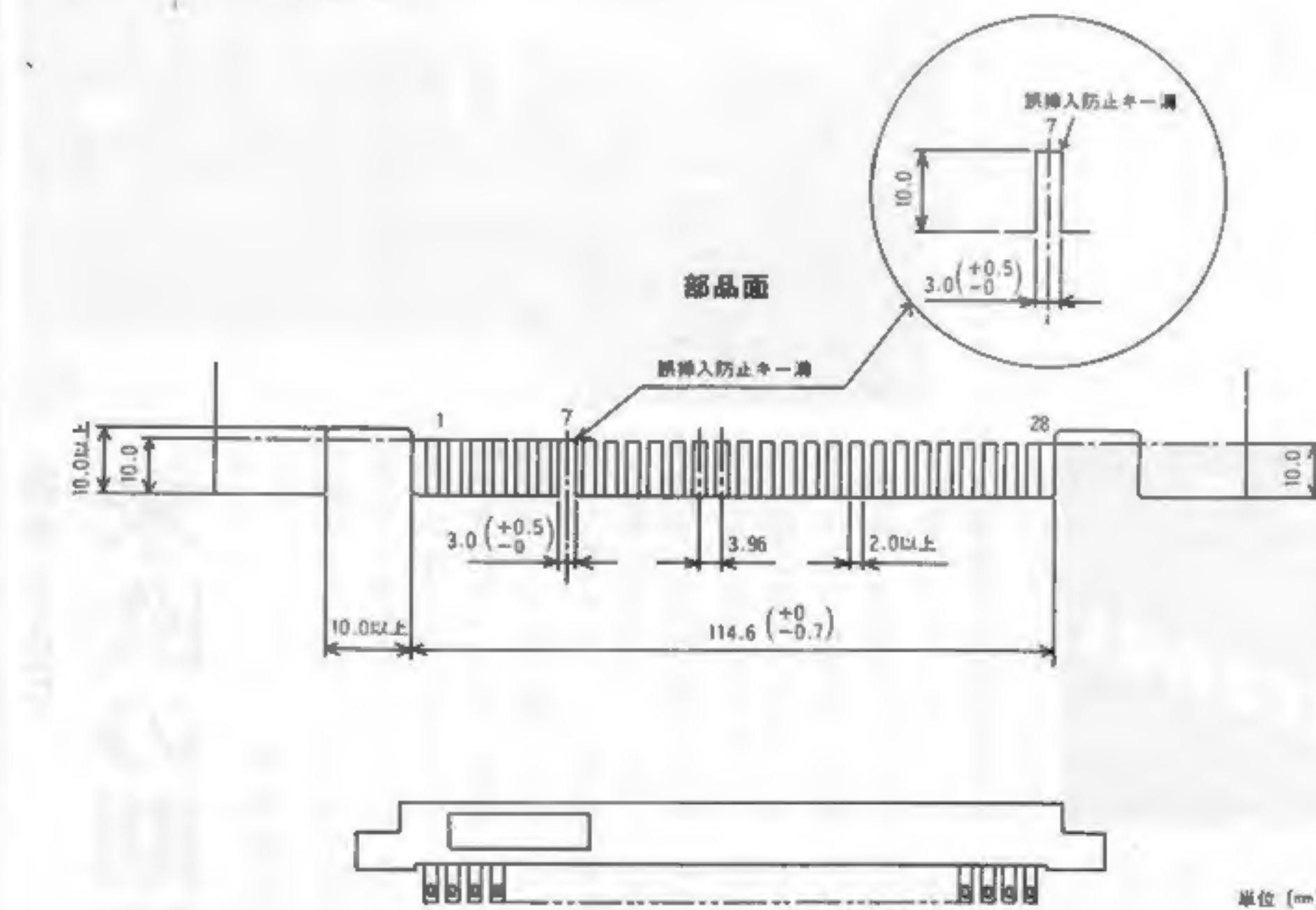


図3 ビデオ出力信号

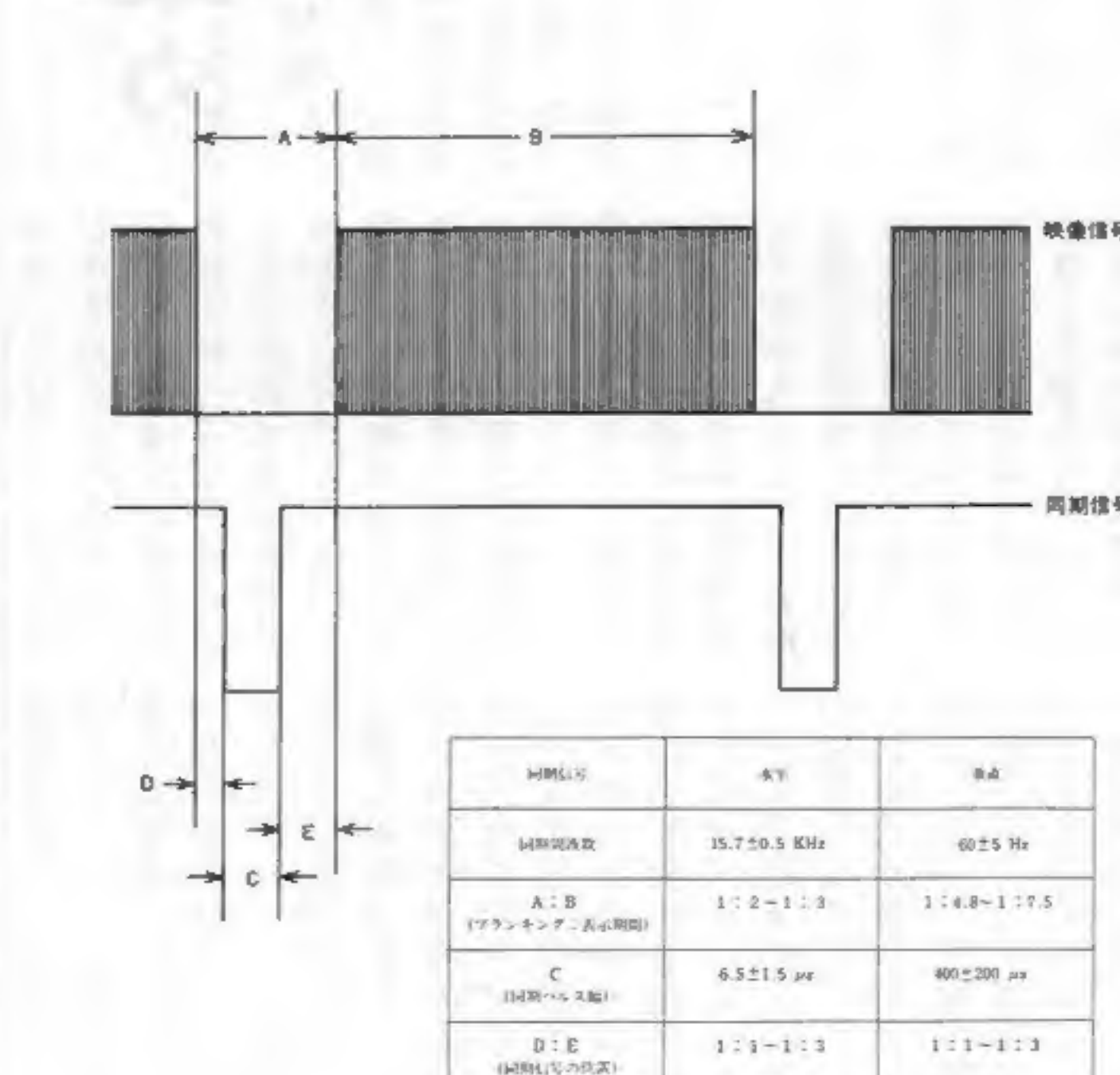


図4 JAMMA 表示シール

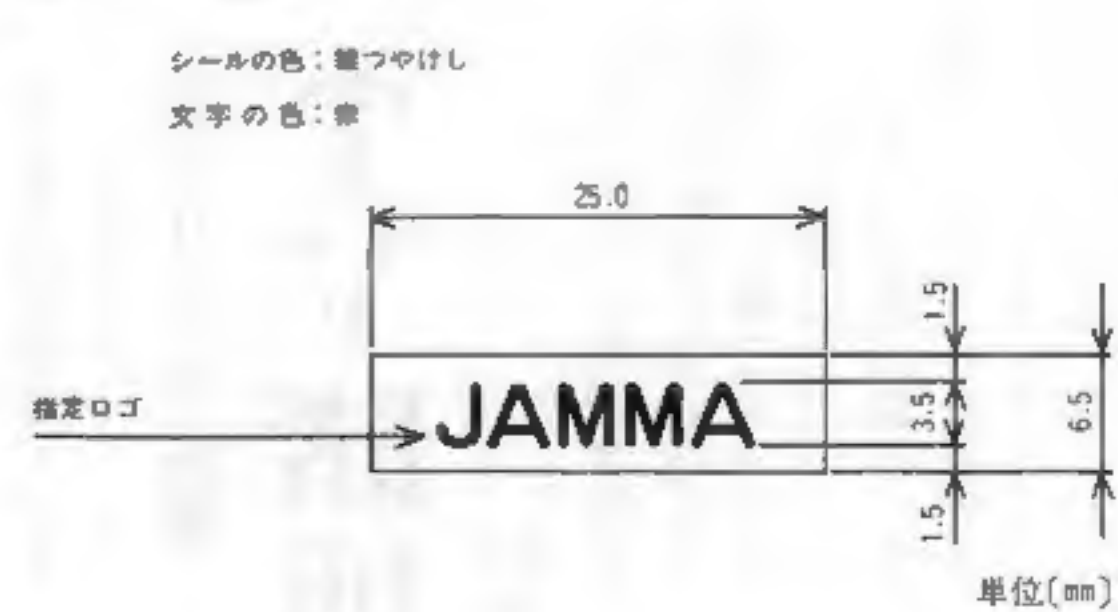


図5 JAMMA シルク印刷表示マーク

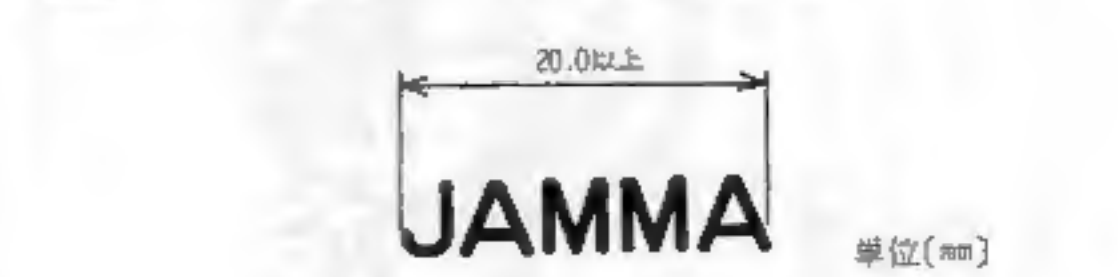


図2 メイン基板の寸法測定箇所

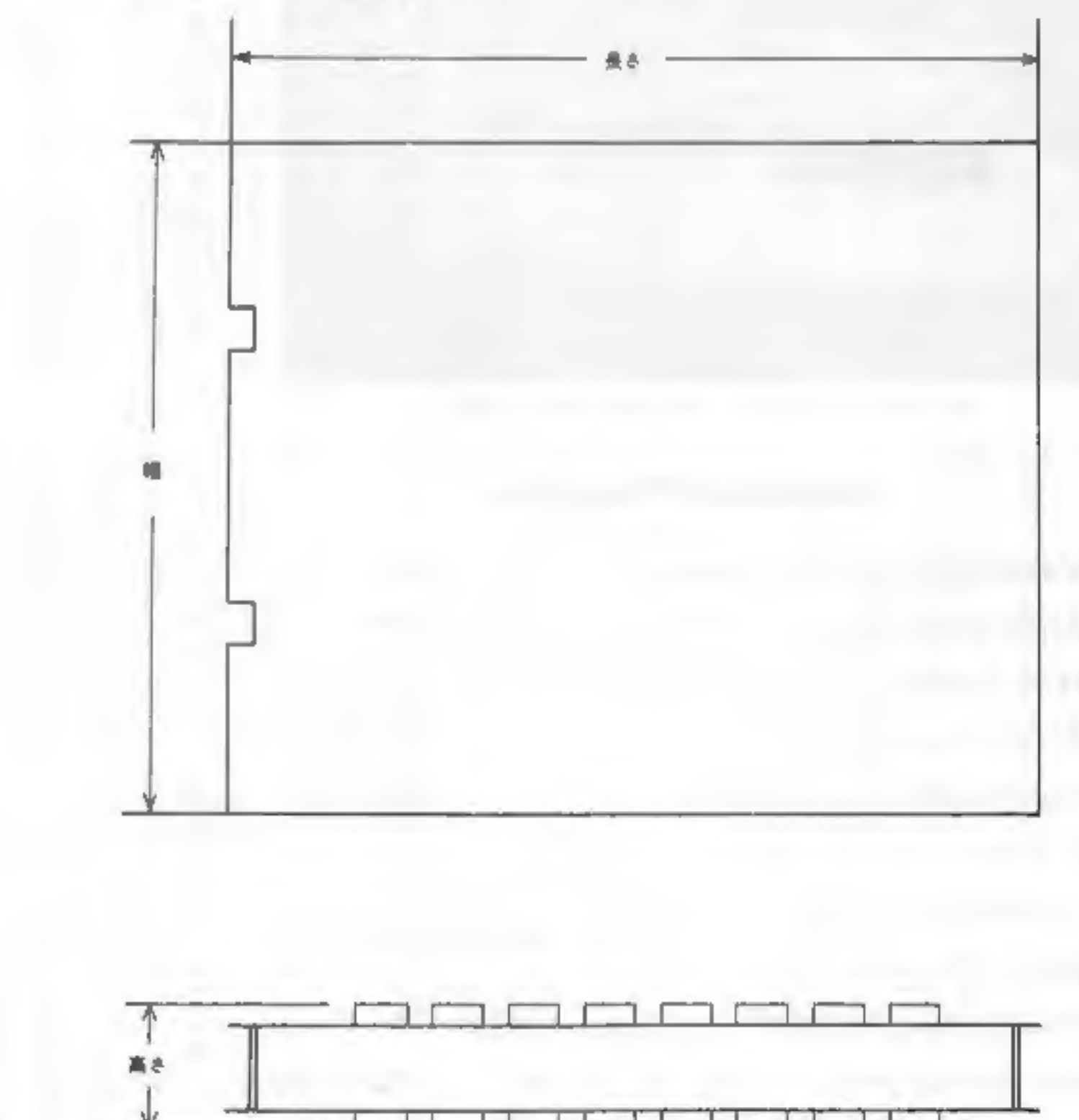
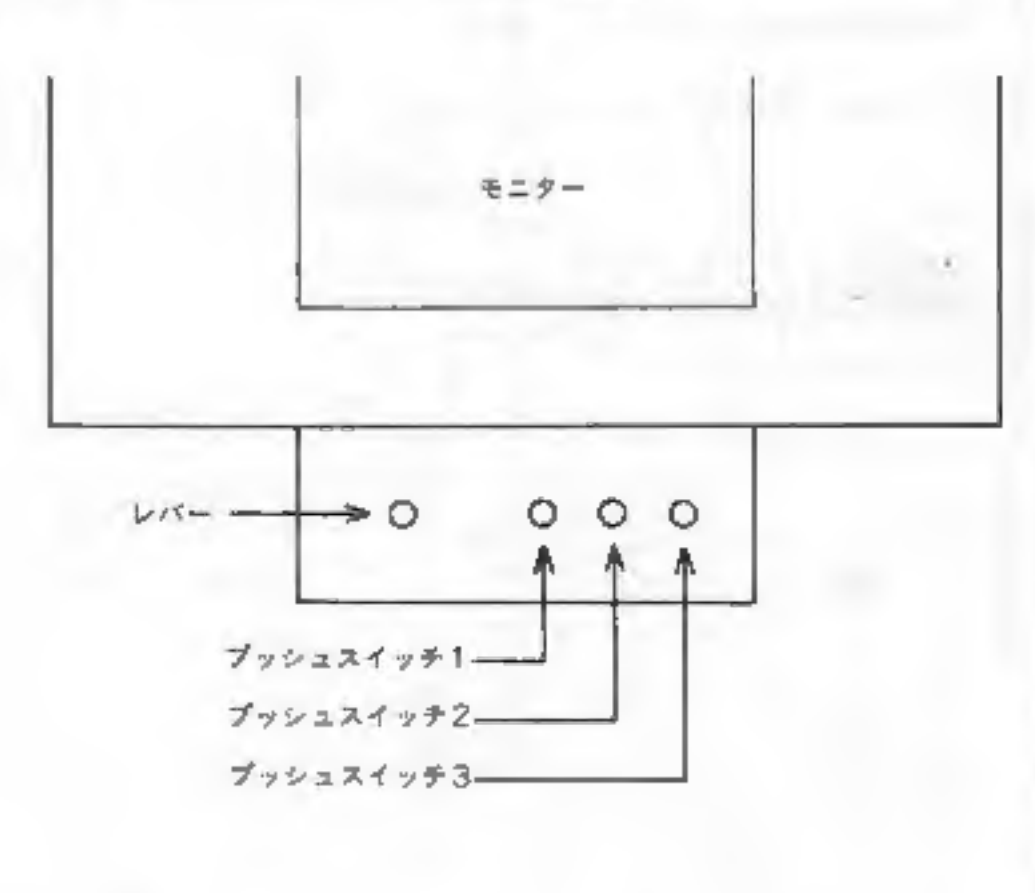


図6 プッシュスイッチの位置



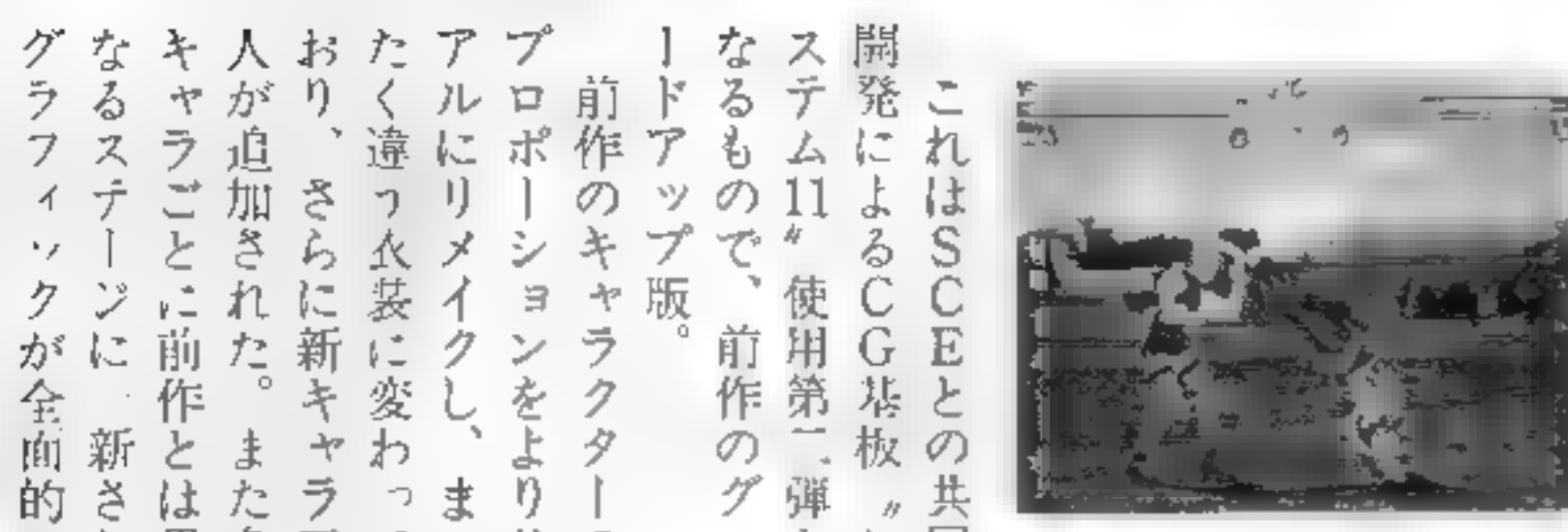


「システム11」第2弾、CG格闘ゲーム

画像と技を一新

ナムコの「鉄拳 2」基板、下取りも

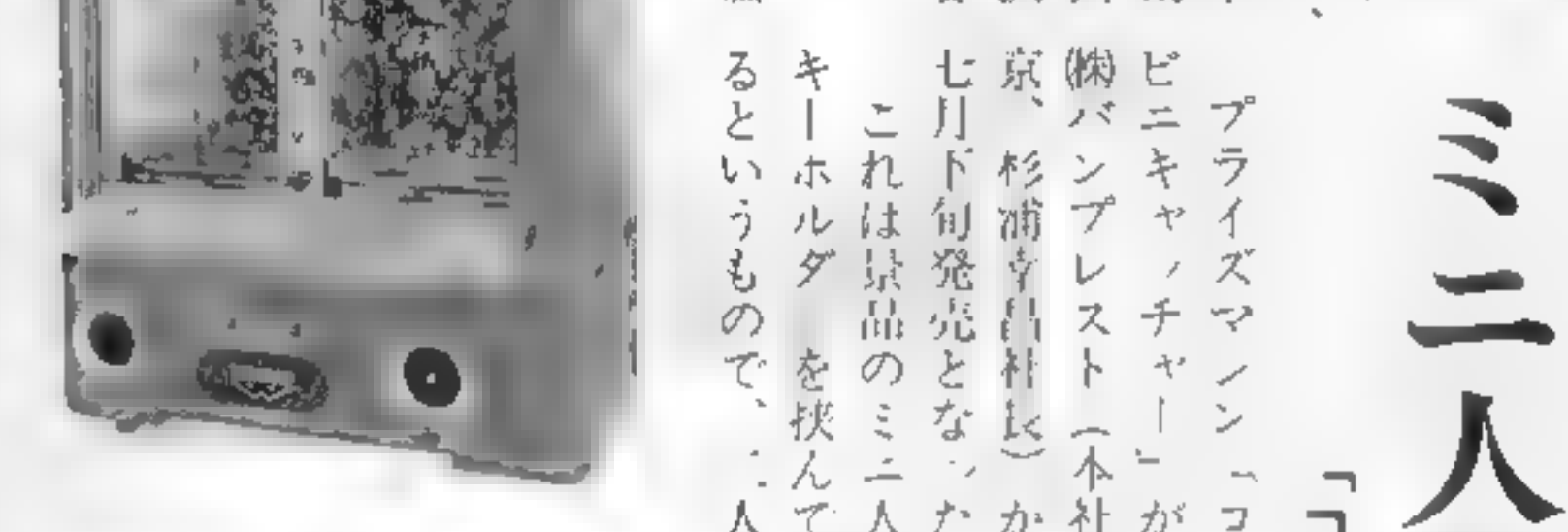
話題のマシン



鉄拳 2

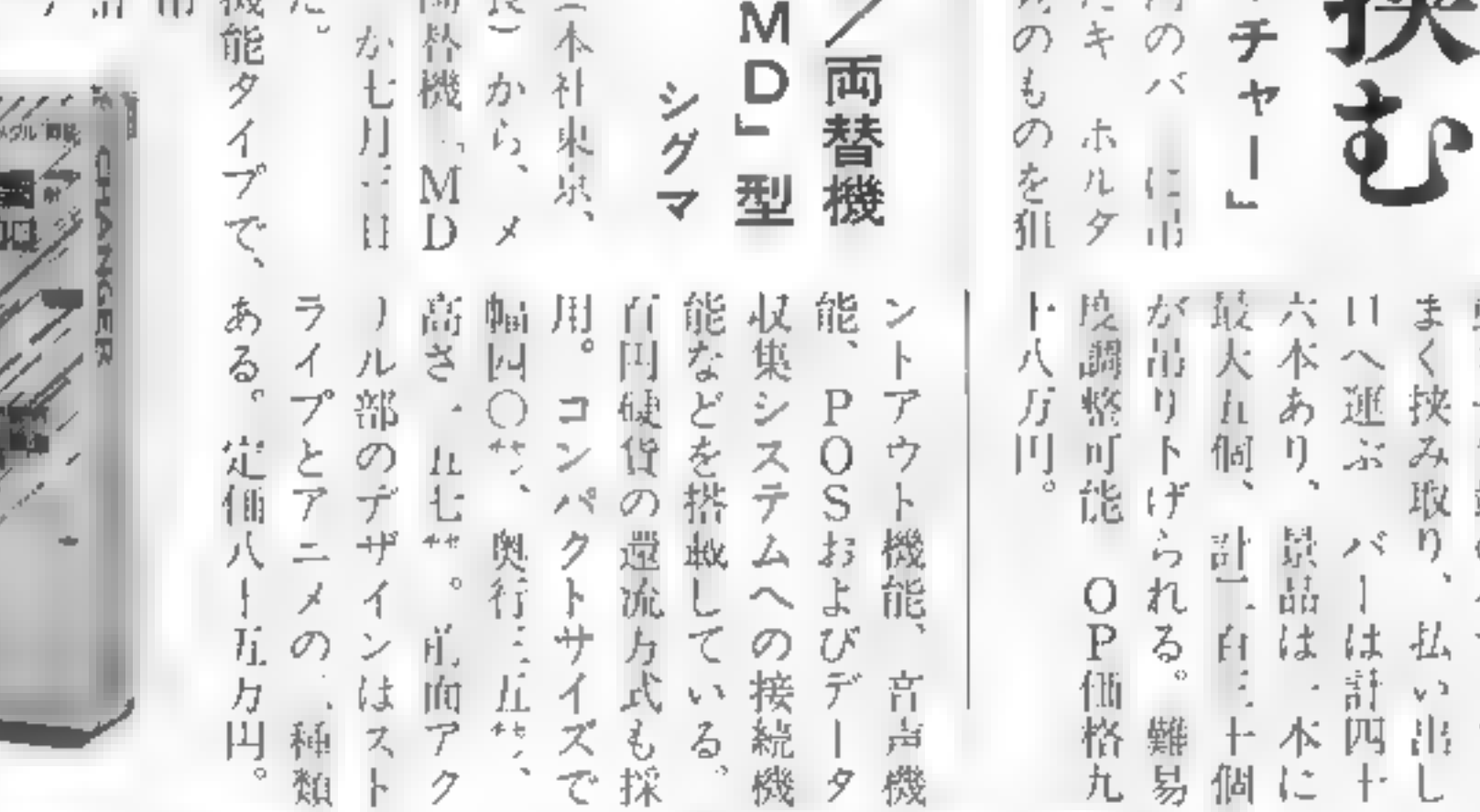
これはSCEとの共同開発によるCG基板。システム11「使用第二弾」となるもので、前作のグレードアップ版。

前作のキャラクターのアクションをよりリアルにリメイクし、まったく違う衣装に変わっており、さらに新キャラクターが追加された。また各キャラクターごとに前作とは異なる技が追加されている。グラフィックが全面的に



コンパニキャッチャー

メダル貸し/両替機能「MD」型 シグマ



MD-1600

「ゲームマシン」次号（八月十五日号）の英語版ページを先発のファンブックで受け取りました。編集の成功は高く評価されています。

祝「ゲームマシン」500号

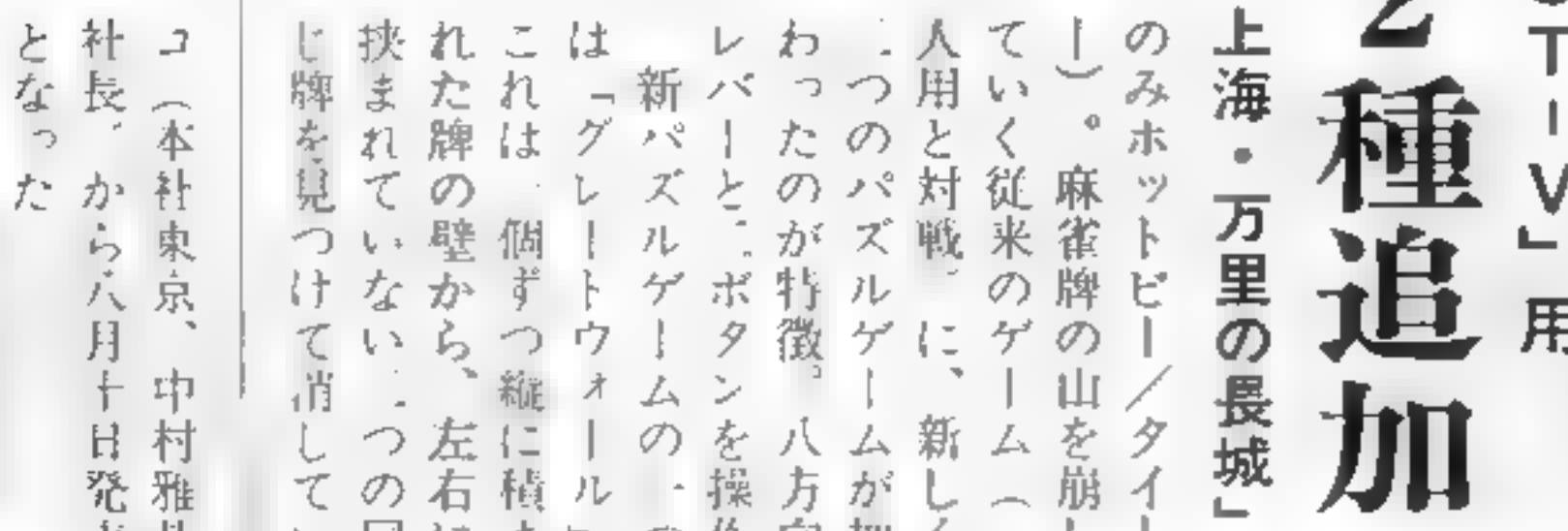
米国カリフォルニア州ウッドランドヒルズ「リプレイ」発行所

「リプレイ」に「ゲームマシン」の熱心な読者から「リプレイ」を作り始めてからちょうど十年になります。私たちの創刊（「リプレイ」発行）

サン電子製、「STV」用

パズル2種追加

「上海・万里の長城」



このパズルゲームは、上海の万里の長城をモチーフにした。プレイヤーは長城の壁を修復し、敵の侵入を防ぐ。グラフィックは、上海の街並みを背景にした。サウンドは、中国の伝統音楽をモチーフにした。

このパズルゲームは、上海の万里の長城をモチーフにした。プレイヤーは長城の壁を修復し、敵の侵入を防ぐ。グラフィックは、上海の街並みを背景にした。サウンドは、中国の伝統音楽をモチーフにした。



上海・万里の長城

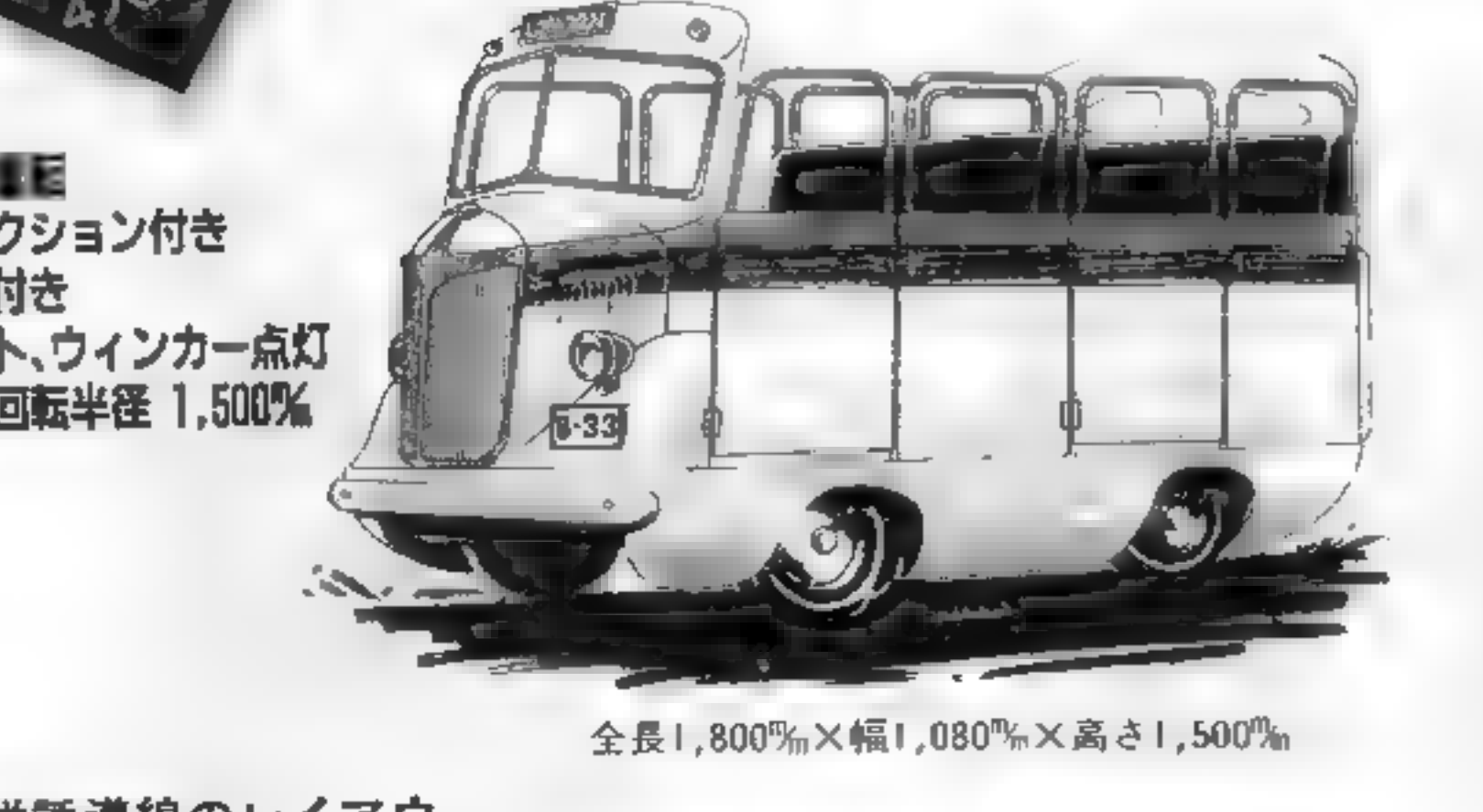
曲名当てクイズに、新たに二つの異なるジャンルを加えた。プレイヤーは曲名を当て、正解するとポイントを獲得する。曲名は、最新のヒット曲から、古い名曲まで幅広い。



上海・万里の長城

パズル2種追加

「上海・万里の長城」



上海・万里の長城

このパズルゲームは、上海の万里の長城をモチーフにした。プレイヤーは長城の壁を修復し、敵の侵入を防ぐ。グラフィックは、上海の街並みを背景にした。サウンドは、中国の伝統音楽をモチーフにした。

セガ社「スポーツフィッシング 2」

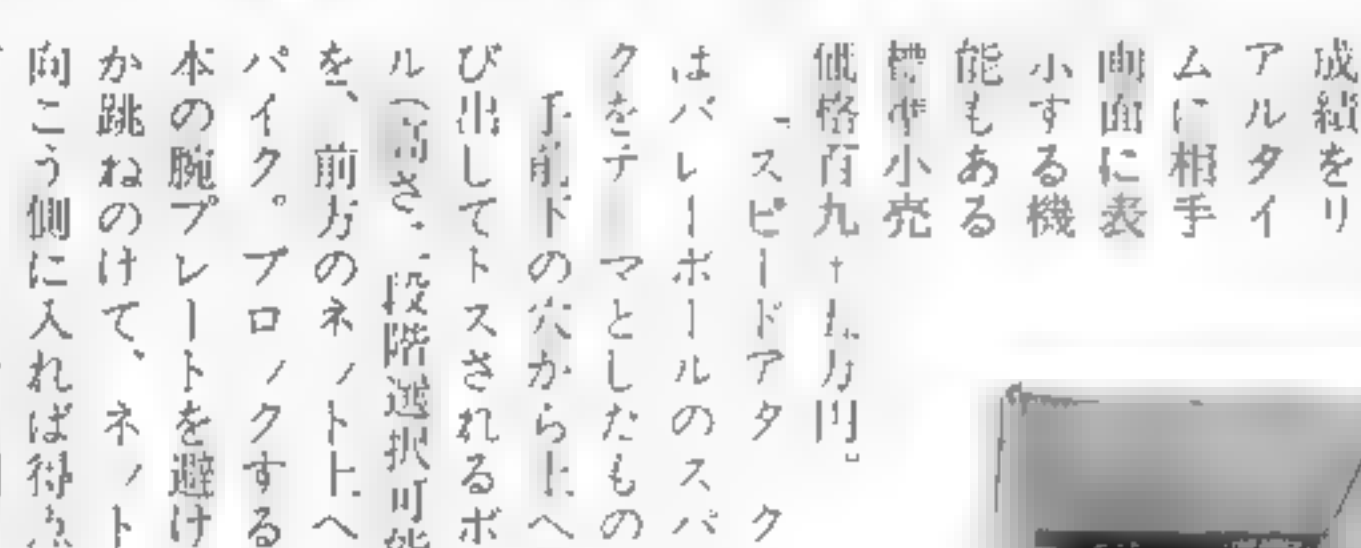
魚釣りを小型化

「スピードアタック」「バーサシティ」も



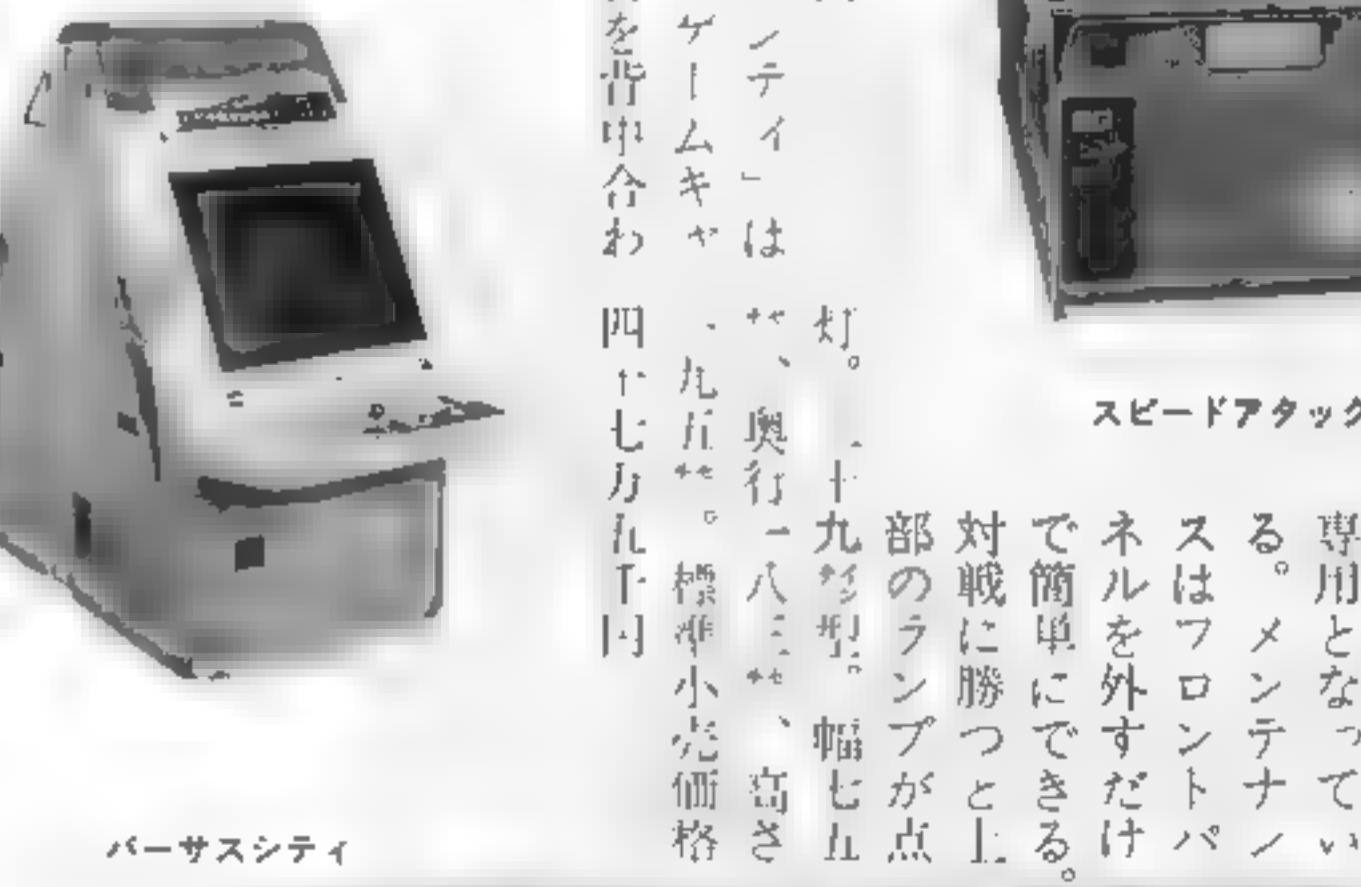
セガの「スポーツフィッシング 2」は、魚釣りを小型化した。プレイヤーは、リアルな魚の動きを再現した。グラフィックは、リアルな魚の動きを再現した。サウンドは、リアルな魚の動きを再現した。

セガの「スポーツフィッシング 2」は、魚釣りを小型化した。プレイヤーは、リアルな魚の動きを再現した。グラフィックは、リアルな魚の動きを再現した。サウンドは、リアルな魚の動きを再現した。



スポーツフィッシング 2

セガの「スポーツフィッシング 2」は、魚釣りを小型化した。プレイヤーは、リアルな魚の動きを再現した。グラフィックは、リアルな魚の動きを再現した。サウンドは、リアルな魚の動きを再現した。



スポーツフィッシング 2

スピードアタック

「バーサシティ」も



スポーツフィッシング 2

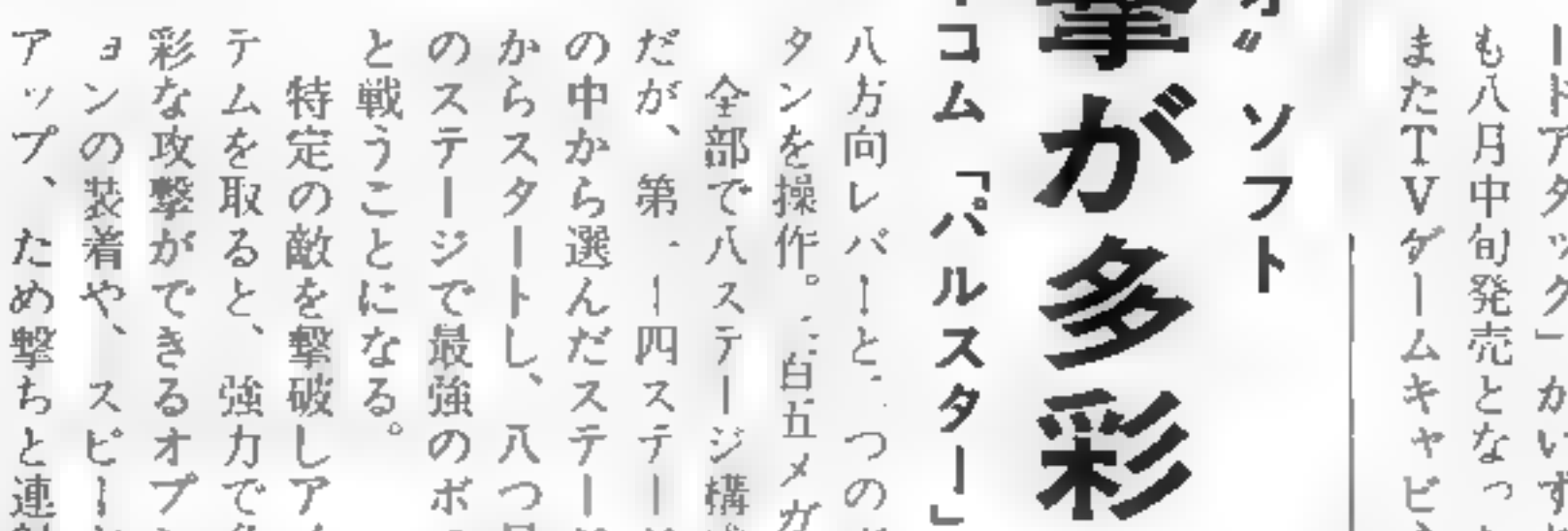
セガの「スポーツフィッシング 2」は、魚釣りを小型化した。プレイヤーは、リアルな魚の動きを再現した。グラフィックは、リアルな魚の動きを再現した。サウンドは、リアルな魚の動きを再現した。

話題のマシン

SNK「ネオジオ」ソフト

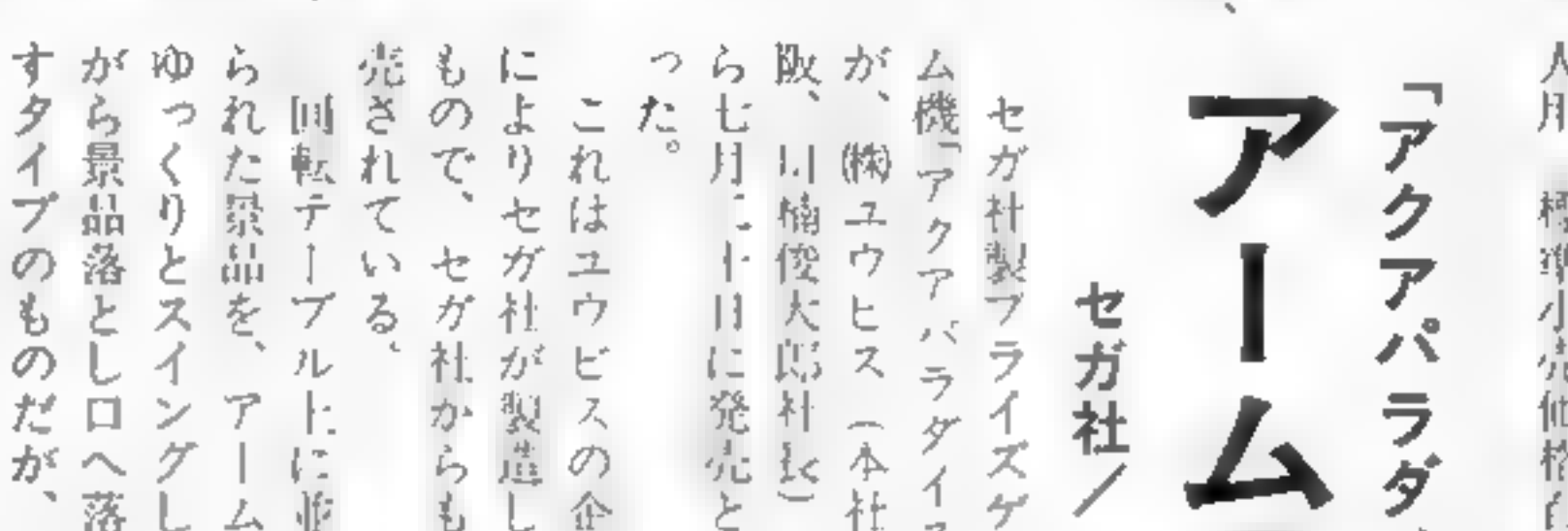
特殊攻撃が多彩

「アイコム」「バルスター」



SNKの「ネオジオ」ソフトは、特殊攻撃が多彩。プレイヤーは、リアルな特殊攻撃を再現した。グラフィックは、リアルな特殊攻撃を再現した。サウンドは、リアルな特殊攻撃を再現した。

SNKの「ネオジオ」ソフトは、特殊攻撃が多彩。プレイヤーは、リアルな特殊攻撃を再現した。グラフィックは、リアルな特殊攻撃を再現した。サウンドは、リアルな特殊攻撃を再現した。



アイコム

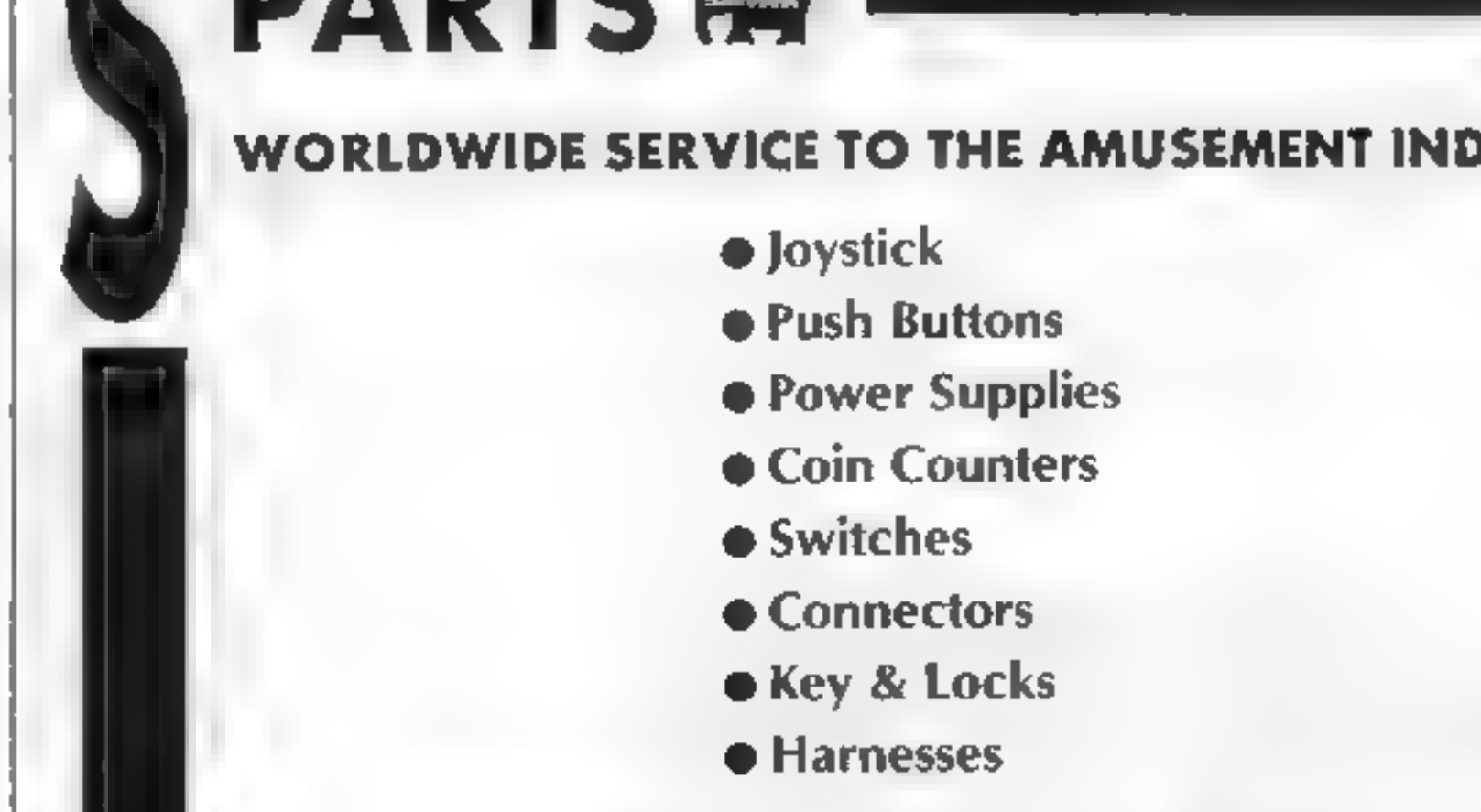
SNKの「ネオジオ」ソフトは、特殊攻撃が多彩。プレイヤーは、リアルな特殊攻撃を再現した。グラフィックは、リアルな特殊攻撃を再現した。サウンドは、リアルな特殊攻撃を再現した。



アイコム

アイコム長さ操作

セガ社「ニュービス」のサイズ機



アイコム

セガの「ニュービス」のサイズ機は、アイコム長さ操作。プレイヤーは、リアルなアイコム長さ操作を再現した。グラフィックは、リアルなアイコム長さ操作を再現した。サウンドは、リアルなアイコム長さ操作を再現した。

中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

中古大型機買います

より高く買います。



最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代)

大阪府鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

倉庫 大阪府鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(913)8615

ANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO., LTD.

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL. 03-3554-6611 FAX. 03-3555-8208

振込銀行 住友銀行大阪支店(管)173617

20-15 SAIWA-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL. 03-3554-2261 FAX. 03-3554-2232 TELEX. 525633 BANK. SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617



METRO

いよ近日発売!

BANPRESTO

業務用ビデオゲーム基板

(仕様) 8方向レバー・2ボタン、Wコンパネ、横画面  
二人協力プレイ、コンティニュー、途中参加可能!

(上記はすべて標準設定です。) ※商品改良のため、予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

©1995 METRO CORPORATION. ©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

発売元

株式会社バンプレスト

VG事業部

東京都台東区雷門2-16-9 〒111

PHONE:03-3847-5165

フリーダム風信へII

ドルが飛び越せなかったということになる。

フリーダム風信へII

今年は冷夏になるのではないのかとあれこれいって、雨が降り続き低い気温の日々が七月はじけ、七月十日の日曜日以降、一転して去年と同じような猛暑がやってきました。

暑さが続くという新聞の死亡記事の欄が大きなものになってくると、年金の支給金の基盤が脆弱になってゆくのを憂慮している政府に、笑い事ですませられ、年金を十年も受けることになったと、退職者のための講演と諸手続きが多忙になってゆく。

秋に入ると、退職者のための講演と諸手続きが多忙になってゆく。

この頃、IさんはIさんが猫好きであるという噂を知っていた生徒二人から、夏休み中をかけた猫を描いた油絵の労働費と五十号を貰い、旧校長のセールスマンと生徒の心情の構造の違いが、生徒の心の中をくぐりつらりと分ったと述べている。

今から四十年前、まだ人々の感情が素朴であった頃、Iさんは教育実習を終えて、Iさんは自転車で帰ってゆくIさんを送って、校舎の窓から手を振る生徒たちが多くいた。なか

生命保険会社のセールスマンにしろなかった人を、つづいて職員室に入りこみ、皆の前で大声をはりあげ、ここを先途と罵詈雑言のこともあったこと、この手の人たちに迷いはなく、いつも上司の命令通りにしか動けなく、一直線に走ってゆける、多分戦争にまでも。

秋に入ると、退職者のための講演と諸手続きが多忙になってゆく。

この頃、IさんはIさんが猫好きであるという噂を知っていた生徒二人から、夏休み中をかけた猫を描いた油絵の労働費と五十号を貰い、旧校長のセールスマンと生徒の心情の構造の違いが、生徒の心の中をくぐりつらりと分ったと述べている。

今から四十年前、まだ人々の感情が素朴であった頃、Iさんは教育実習を終えて、Iさんは自転車で帰ってゆくIさんを送って、校舎の窓から手を振る生徒たちが多くいた。なか

# 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

### あわせてポン

9リールスロットで景品75¢、100¢カプセル対応



### へキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながらペールを脱いだ王者の極!!



### アクアパラダイス

絶妙なタイミングで景品を狙え!!  
ワンツータクシンのニューブライズマシン



### 対戦One Puttくん

独自の対戦形式モード  
自然な芝で違和感なし  
アンジュレーション自在



YUBIS 株式会社 ユウビス

本社 577 東京都台東区台東4丁目27の5 03(3837)3884代  
東京営業所 110 東京都台東区台東4丁目27の5 03(3837)3884代  
福岡営業所 810 福岡市中央区大名2丁目3の2 092(713)1083代



SEPTEMBER 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機 — ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

| 前回 | 機種名 (メーカー名)                   | 評価 (RATING) |
|----|-------------------------------|-------------|
| 1  | バーチャファイター 2 (セガ社)             | 8.40        |
| 2  | ザ・キング・オブ・ファイターズ '95 (SNKネオジオ) | 7.84        |
| 3  | バーチャストライカー (セガ社)              | 7.60        |
| 4  | ストリートファイター・ゼロ (カプコン)          | 7.58        |
| 5  | パズルボブル (タイトー/セガ社)             | 6.95        |
| 6  | ストライカーズ1945 (彩京/ジャレコ)         | 6.90        |
| 7  | 麻雀エンジェルキス (ジャレコ)              | 6.63        |
| 8  | ファイナルアーチ (セガ社ST-V)            | 6.50        |
| 9  | エジソン探偵事務所 (セガ社ST-V)           | 6.39        |
| 10 | マジカルドロップ (データイースト)            | 6.38        |
| 11 | ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)     | 6.32        |
| 12 | スーパーワールドスタジアム '95 (ナムコ)       | 6.29        |
| 13 | ヴァンパイア・ハンター (カプコン)            | 5.59        |
| 14 | 鉄拳 (ナムコ)                      | 5.57        |
| 15 | スーパースラム (バンプレスト)              | 5.50        |
| 16 | 森口博子のクイズでヒューヒュー (タイトーF3)      | 5.43        |
| 17 | 対戦ばずるだま (コナミ)                 | 5.32        |
| 18 | 麻雀同級生 (メイクソフトウェア/メディア商事)      | 5.21        |
| 19 | 天地を喰らう II (カプコン)              | 5.20        |
| 20 | 首領蜂 (アトラス)                    | 5.11        |
| 21 | スーパー上海 (ホットビー/タイトー)           | 5.01        |
| 22 | 雷電 II (セイブ/日本システム)            | 5.00        |
| 23 | 上海 III (サン電子/タイトー)            | 4.95        |
| 24 | バイパー・フェイズワン (セイブ/日本システム)      | 4.92        |
| 25 | バーチャファイター (セガ社)               | 4.88        |

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

| 前回 | 機種名 (メーカー名)                | 評価 (RATING) |
|----|----------------------------|-------------|
| 1  | アルペンレーサー (ナムコ)             | 9.60        |
| 2  | インディ500 (DX) (セガ社)         | 8.50        |
| 3  | サイバーサイクルズ (SD/DX) (ナムコ)    | 8.30        |
| 4  | エアコンバット22 (ナムコ)            | 8.25        |
| 5  | バーチャファイター 2 (DX) (セガ社)     | 7.93        |
| 6  | セガラリー・チャンピオンシップ (DX) (セガ社) | 7.67        |
| 7  | ガンバレット (ナムコ)               | 7.50        |
| 8  | セガラリー・チャンピオンシップ (2P) (セガ社) | 7.44        |
| 9  | レールチェイス 2 (2P) (セガ社)       | 7.27        |
| 10 | エースドライバー (DX/SD) (ナムコ)     | 7.06        |
| 11 | バーチャコップ (セガ社)              | 7.05        |
| 12 | スポーツフィッシング (セガ社)           | 7.00        |
| 13 | クールライダーズ (DX) (セガ社)        | 6.25        |
| 14 | リッジレーサー 2 (SD/DX) (ナムコ)    | 6.08        |
| 15 | クイズドレミファグランプリ (コナミ)        | 6.00        |

## ■フリッパー (FLIPPERS)

|   |                           |      |
|---|---------------------------|------|
| 1 | ロードショー (ウィリアムズ/タイトー)      | 6.00 |
| 2 | フランケンシュタイン (セガ社/データイースト)  | 5.33 |
| 3 | フリントストーンズ (ウィリアムズ/タイトー)   | 4.67 |
| 4 | ジュラシックパーク (データイースト)       | 4.33 |
| 5 | テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト) | 4.00 |

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

|   |                      |      |
|---|----------------------|------|
| 1 | 手相占い・ちょっとみせて (セガ社)   | 7.75 |
| 2 | ラズマタツ (アイマックス)       | 7.40 |
| 3 | エキサイト・スピードホッケー (セガ社) | 5.17 |
| 4 | リアルパンチャー (タイトー)      | 5.09 |
| 5 | プリント倶楽部 (アトラス/セガ社)   | 4.67 |

調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したものを、数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

絶賛発売中!!

上海シリーズがさらに進化  
4タイプの遊びが楽しめる  
また遊んでしまっ、パズルがこわい

北京  
グレートウォール  
青島

総発売元  
TECMO  
テクモ株式会社

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34  
MSビル 6F 販売部  
TEL 03-3222-7620 FAX 03-3222-7629  
大塚営業所 : 06-326-8355  
名古屋営業所 : 052-953-8695  
福岡営業所 : 092-452-6789

開発元  
サン電子株式会社  
SUNSOFT  
〒460 愛知県名古屋市中区3-13-20  
栄センタービル4F TEL 052-252-2258

ゴルフシミュレーションとは一味違う

### まったく新しい ゴルフゲーム

### 新登場!!

### ライオン アンデスト

大型施設の必需マシン

●集客力、話題性抜群!!

●各地のロケテストで

高インカムを記録!!



特許実用新案出願中

### 設置店・レンタルオーナー 募集中!!

自動的にボール回収、  
ボール出しシステムで  
省力化実現

コイン投入で自動的に  
1個ずつボールが出てきます。  
(料金、玉数設定自由)

スクリーンに向かって  
ナイスショット/  
飛距離と方向が表示されます。  
OBもコミカルに演出。  
ベストスコアもしくは、  
3回の飛距離の下1桁が揃うと  
景品が払い出されます。

ネットシステム一式:  
●ゲーム機本体  
●センサーシステム  
●マットシステム  
●自動ボール回収システム  
●自動ボール出しシステム  
●飛距離、方向表示システム  
●スクリーン映像システム(固定式)

仕様:  
W2,800×D4,800×H2,700(mm)、  
(スタンダード仕様)  
使用電力130W(操作部)・200W(表示部)  
※小型仕様もあります。

総代理店 **太東商事株式会社**

〒406 本社 山梨県東八代郡石和町四日市場1718  
TEL 0552-62-4718(代) FAX 0552-63-6650



SEGA AMUSEMENT CG WORLD

# アミューズメントの次・世界!

LADIES AND GENTLEMEN,  
START YOUR ENGINES!  
史上最速のツインバトル!  
インディ500にツイン登場。



最高8人同時対戦プレーの通信機能搭載!  
レーシングシミュレーションゲームインディ500にツインタイプキャビネット新登場!

インディ500

このゲームは、オールコース「インディ500」は当然の事、  
「ハイランドレースウェイ」・「ベイスайдストリート」の3コースを設定。  
リアルタイムテクスチャー・マッピング・CGボード「MODEL 2B」を搭載。  
超速力の28インチモニター使用。  
通信機能により最高8人までの同時プレイ可能。  
400km/hのバレルは超スリリング。  
ロケーションの活性化とインカムに効果絶大。  
VR・ボタンによる動きのシミュレーションにリアルなゲームと  
プレイヤーの動きをシミュレーションにリアルなゲームと  
迫力のドライバースイッチ他合計4段階のアンクルを設定。

ツイン

1,632(W)×1,750(D)×1,916(H)mm  
#513kg AC100V 674W  
28インチモニター×2  
PAT. PEND.



頂点を極めたガンシューティングが、  
凄まじいアクションシーンを加え更なる進化を遂げた。

●アクション映画さながらのシーン展開は、まさに息つく暇もない迫力でプレイヤーを魅了します。  
●前作(秒間30フレーム)を上回る秒間60フレームのCG画像は圧倒的にリアルな動きを実現。テクスチャー・マッピングによる緻密で美しい映像は、インタラクティブシューティングゲームの新時代を予感させます。  
●前作を上回る視界の広がり、大画面のオートズームがさらにいける。

## VIRTUA COP 2

バーチャコップ2

SEGA SPORTS

### FUNKY HEAD BOXERS

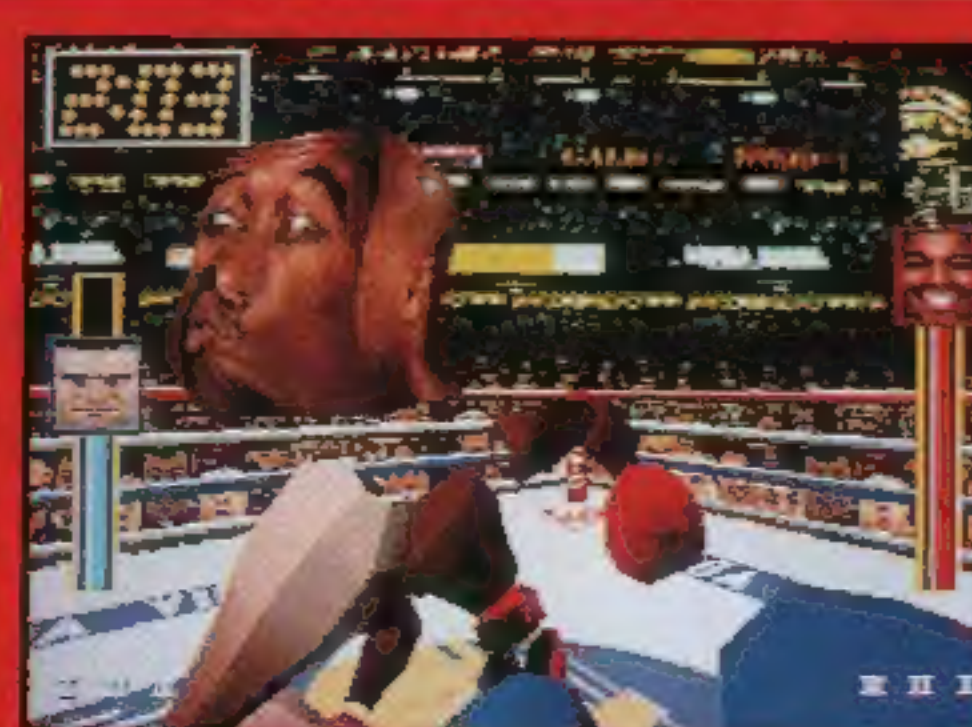
ファンキーヘッドボクサーズ

コミカルなキャラクターでリアルファイトを展開!  
立方体の頭、3頭身に体でショート・ロンクパンチ、パンチをかわして繰り出すカウンターパンチ、ダウン時の体力回復など、テクニックとトリッキーなアクションプレイでボクシングの面白さを表現しています。



株式会社セガ・エンタープライゼス

相手を殴った瞬間、  
キャラクターの顔が  
派手に変形!!



〒100 東京都千代田区千代田2-13-1

電話03(5736)7700(国内販売本部)  
電話03(5736)7721(海外販売本部)  
電話03(5736)7834(ゲームセンターグループ)  
電話011(941)0248(代  
表)

九州支店 福岡市博多区博多駅前5-7-5  
広島支店 広島市中区河原町1-17  
名古屋支店 名古屋市中区栄2-1-8  
仙台支店 仙台市青葉区中央1-1-1  
神戸支店 神戸市中央区元町通1-11-19

表表表表表

## Japanese Coin-Op Market Estimated At ¥783,600 Mil.

A "report on the survey of amusement games market in Japan" promoted by the three trade associations, JAMMA, AOU and NSA, has been recently compiled and announced on July 19. According to it, Japan's sales of coin-op games in 1993 were estimated at ¥203,600 million (US\$2,260 million in terms of \$1 = ¥90), and operation income at ¥580,000 million (US\$6,440 million), totaling ¥783,600 million (US\$8,700 million).

million).

According to the survey, Japan's sales of home video games were also estimated at ¥381,800 million (US\$4,240 million) for hardware and ¥472,100 million (US\$5,240 million) for software, totaling ¥853,900 million (US\$9,480 million).

The joint committee of the three associations judged the ¥1,637,400 million (US\$18,180 million) as a total of coin-op games and home videos sales to be the "size of Japan's amusement industry", explaining that "Although the market scale has not been estimated so far, now, quite significantly enough, it has become clear for the first time." The current report is based on an analysis of the results of a questionnaire survey of 1,184 com-

## Sega Targets Singapore

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, announced on July 4 that, in order to construct an amusement theme park (ATP) in Singapore, it will establish a joint venture company "E-Zone Leisure Pte. Ltd.", jointly with two local enterprises, Grande Leisure Mgt. and government-affiliated Safe Enterprises.

This is intended to open the ATP "E-Zone Sega World" (4,500 m<sup>2</sup>) in March 1996 within the large leisure complex "E-Zone" (23,000 m<sup>2</sup>) in Singapore City. The "E-Zone Sega World" will be opened in December 1995 provisionally, together with 270 video and other arcade games. Its grand opening as an ATP will be made when the attractions, "VR-1", "Mad Bazooka" and "Ghost Hunter" are installed.

With ¥800 million of investment in the "E-Zone Sega World", it is expected that it will be visited by one million persons and S\$8.3 million (about ¥500 million) of income will be achieved. Sega additionally intends to open one each ATP in Singapore and Macao within five years to come.

Sega is also reported to have established Sega Enterprises Australia jointly with Monto Holding Pty. Ltd., with a view to constructing an ATP in Australia. According to it, the joint venture company is said to be planning to open an ATP "Sega World" within Darling Harbour Sports Center, Sydney.

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821

© 1995 Amusement Press, Inc.

## Sega Introduces Intamin's Simulator Into Its ATP

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, introduced the simulation system "Maxi Motion 4" of Intamin AG, Switzerland, and the film "Devil's Mine Ride" of Showscan Corp., USA, into the Sega's amusement theme park (ATP) "ATC Galbo", Osaka, through Imagine Japan Corp., Koyo, which is exclusively distributing these simulation systems in Japan. If these prove to be beneficial, Sega will additionally introduce them into other Sega's ATPs.

Intamin's "Maxi Motion 4" was shipped for the first time in the world. It is a simulation system including four seats which move by a hydraulic mechanism with screen images. At the "ATC Galbo" five sets were combined to provide 20 seats. The screen image software "Devil's Mine Ride" is such that players move on a tramcar through an abandoned mine. It was produced by means of 3-D computer generated images (CGI). These are projected on the screen by a high definition (HD) projector.

Since, in Showscan's film library, there are also titles such as "Cosmic Pinball" and "Space Race", it is also intended to use them as alternative software after watching the reactions of guests, Sega explains. Sega started its operation in the name of "Power Imaginator" for ¥500 per person (4 ~ 5 minutes at the "ATC Galbo").

Since the opening of "ATC Galbo" in last April, Sega has continued to open its ATPs one after another - "Yokohama Joypolis", "Ichikawa Galbo" and "Yokkaichi Galbo" - and also intends to open other ATPs in other cities. However, at the ATPs opened previously, as the existing attractions may become old-fashioned,

panies including coin-op game manufacturers and operators, and home videos manufacturers", of which 396 companies (33.4%) responded.

There were, however, no satisfactory comments on the reason why the survey also covered home videos. Although the members of JAMMA include manufacturers, such as Capcom, Konami, Namco, Taito and Sega, which are involved in the home videos market, NSA as an association of operators and AOU as a federation of local operator associations should have no relations with home videos. Incidentally, the current survey does not cover amusement park and karaoke sectors.

According to the current survey, ¥49,400 million (24.3%) out of total coin-op games sales were exported. A breakdown of domestic sales shows that video games accounted for ¥77,900 million (50.5%), medal games (game of chance) ¥19,900 million (12.9%), prize games such as cranes ¥19,400 million (12.5%), and other arcade games ¥11,600 million (7.5%). Imports of coin-op games amounted to ¥16,800 million. Characteristically enough, exports are nearly three times as much as imports.

Sega is reportedly finding another location.

## 69 Exhibitors For JAMMA Show '95

JAMMA Show (September 13-15, Makuhri Messe, Chiba) to be held jointly by JAMMA and JAPEA will be participated approximately by 69 companies (65 in 1994) using 1,337 booth units (1,393 booth units in 1994). What is implied in "approximately" is that one company/one booth unit is not yet determined. In some cases, that portion may decrease (because that company is not yet admitted as the member by JAMMA).

The exhibition scale did not dwindle so much compared to that in last year, despite the fact that Japan's coin-op game business is under recession. This is due to the following reason. Hayao Nakayama, president of Sega, chairman of the show committee, ordered the exhibitors to cut down expenses for excessive decorations as in the case of former shows, and also requested each company not to decrease the exhibition space. Therefore, JAMMA explains that the cost of exhibitors which have previously used showy decorations, must have nearly halved.

The main exhibitors are as follows (in order of booth space size): Sega, Konami, Namco, SNK, Taito, Capcom, Sigma, Banpresto, Togo, Towa Japan, Jaleco, Tecmo, Zap, Nippo, Data East, Human, Takara Amusement, Sammy, Sunwise, and Tasko (using more than 20 booth units). On the 1st-2nd days, admission requires special invitation cards. On the 3rd day, players can also enter if they pay ¥2,000 of admission fee. This irregular admission system has been adopted by JAMMA for many years.

KOMAYA™  
THE BIG NAME  
IN JAPANESE REDEMPTION



MINI HOCKEY  
W: 30"  
H: 37"  
L: 51"  
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE  
DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS  
ALL OVER THE WORLD.

PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan  
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



新製品

システム22採用/  
最大8シートまで通信可能!

通信機能搭載3-DCGカッ飛びゲーム



直系サラブレッド走る!  
リアクティブステアリング採用/  
コースは4種類より選択可能!  
2パターンの視点切替可能!

改造キットも発売

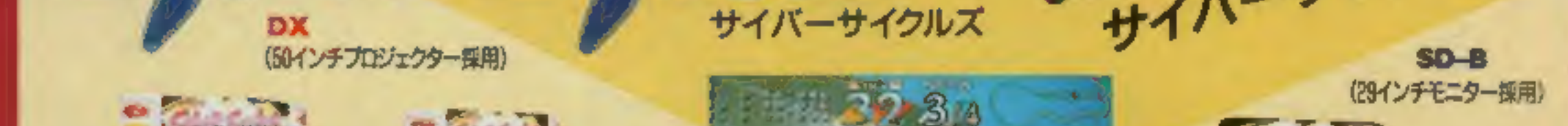
リジューサーからレイプラーへ  
少ない予算で高インカム獲得/  
(50インチプロジェクタータイプ、DX、SD、  
2 in 1タイプより改造が可能です。)

仕様  
●寸法: W1,390×D1,650×H1,990(mm)  
●重量: 307kg  
●消費電力: 443W 95-4689

2 in 1タイプ

※画面写真は開発中のものです。

通信機能搭載3-DCGバイクレーシングゲーム



システムスーパー22搭載!  
最大4シートまで通信可能!

まだまだ攻めるぜ!  
サイバーサイクルズ!

追加生産決定/  
大好評発売中!!

仕様  
DX ●寸法: W2,300×D2,610×H2,300(mm)  
●重量: 585kg ●消費電力: 655W 95-4688

SD ●寸法: W2,010×D1,510×H1,510(mm)  
●重量: 305kg ●消費電力: 387W 95-4689

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

※画面写真は開発中のものです。

サイバーサイクルズ

DX (50インチプロジェクター採用)

SD-B (29インチモニター採用)

namco

システム11搭載!!  
最強の3D格闘ゲーム



激闘再開。

すべてを強化し魅力満載!!

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

※画面写真は開発中のものです。

今夏夏々発売にて  
夏休み高インカムフル稼働!!

強化① キャラクターのプロポーションをよりリアルに表現

強化② 魅力あるキャラクターを追加

強化③ やり込みばやり込むほど、ハマっていくゲーム内容

強化④ NEWバトルステージを用意

強化⑤ 多種多様な新技が豊富

好評発売中!

最強ロボット「キャッチンガーZ」

プライズマシンのニューヒーロー快進撃!

CATCHINGER Z

落下するカプセルを

ロボットの両手でキャッチ!

キャッチンガーZ

遊び方は簡単! プレイヤーの

射撃心をたっぷりキャッチ!

景品入りカプセルも

同時発売中!

ナムコオリジナル

150のカプセル使用!

仕様  
●寸法: W880×D1,000×H1,950(mm)  
●重量: 210kg ●消費電力: 140W 95-54288

恋愛寿命+肉体寿命

X-DAY2

先立つものは「肉体」だ!

カラダだけじゃイヤ!!

男と女と(元)男と(元)女の生存率向上マシン、

愛と寿命のエクスタイズ2遂に登場!

仕様  
●寸法: W650×D750×H2,200(mm)  
●重量: 120kg ●消費電力: 144W 95-4717

※画面写真は開発中のものです。

恋愛寿命+肉体寿命

X-DAY2

先立つものは「肉体」だ!

カラダだけじゃイヤ!!

男と女と(元)男と(元)女の生存率向上マシン、

愛と寿命のエクスタイズ2遂に登場!

仕様  
●寸法: W650×D750×H2,200(mm)  
●重量: 120kg ●消費電力: 144W 95-4717

※画面写真は開発中のものです。

恋愛寿命+肉体寿命

X-DAY2

先立つものは「肉体」だ!

カラダだけじゃイヤ!!

男と女と(元)男と(元)女の生存率向上マシン、

愛と寿命のエクスタイズ2遂に登場!

仕様  
●寸法: W650×D750×H2,200(mm)  
●重量: 120kg ●消費電力: 144W 95-4717

※画面写真は開発中のものです。

暑さも吹き飛ばす、

ハイインカム継続中!

ALPINE RACER

OVER SEASON HIGH SPEED RACING SKI

仕様  
●寸法: W1,260×D2,650×  
H2,330(mm)  
●重量: 404kg  
●消費電力: 377W 95-5228

※画面写真は開発中のものです。

暑さも吹き飛ばす、

ハイインカム継続中!

ALPINE RACER

OVER SEASON HIGH SPEED RACING SKI

仕様  
●寸法: W1,260×D2,650×  
H2,330(mm)  
●重量: 404kg  
●消費電力: 377W 95-5228

※画面写真は開発中のものです。

暑さも吹き飛ばす、

ハイインカム継続中!

ALPINE RACER

OVER SEASON HIGH SPEED RACING SKI

仕様  
●寸法: W1,260×D2,650×  
H2,330(mm)  
●重量: 404kg  
●消費電力: 377W 95-5228

※画面写真は開発中のものです。

暑さも吹き飛ばす、

ハイインカム継続中!

ALPINE RACER

OVER SEASON HIGH SPEED RACING SKI

仕様  
●寸法: W1,260×D2,650×  
H2,330(mm)  
●重量: 404kg  
●消費電力: 377W 95-5228

※画面写真は開発中のものです。

暑さも吹き飛ばす、

ハイインカム継続中!

ALPINE RACER

OVER SEASON HIGH SPEED RACING SKI

仕様  
●寸法: W1,260×D2,650×  
H2,330(mm)  
●重量: 404kg  
●消費電力: 377W 95-5228

※画面写真は開発中のものです。

暑さも吹き飛ばす、

ハイインカム継続中!

ALPINE RACER

OVER SEASON HIGH SPEED RACING SKI

仕様  
●寸法: W1,260×D2,650×  
H2,330(mm)  
●重量: 404kg  
●消費電力: 377W 95-5228

※画面写真は開発中のものです。

暑さも吹き飛ばす、

ハイインカム継続中!

ALPINE RACER

OVER SEASON HIGH SPEED RACING SKI

仕様  
●寸法: W1,260×D2,650×  
H2,330(mm)  
●重量: 404kg  
●消費電力: 377W 95-5228

※画面写真は開発中のものです。

暑さも吹き飛ばす、

ハイインカム継続中!

ALPINE RACER

OVER SEASON HIGH SPEED RACING SKI

「遊び」をクワイエットする

株式会社 ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承ください。

〒146 東京都大田区多摩川2-1-21 TEL 03(3756)2311(本代)

〒146 東京都大田区多摩川2-1-21 TEL 03(3756)2311(本代)

〒146 東京都大田区多摩川2-1-21 TEL 03(3756)2311(本代)

〒146 東京都大田区多摩川2-1-21 TEL 03(3756)2311(本代)

〒146 東京都大田区多摩川2-1-21 TEL 03(3756)2311(本代)